2026 年 11 月 17 日
株式会社シャノン
プレスリリース

シャノンとライバー、提携第 1 弾として
日本テレビ『スクール革命！』に技術協力

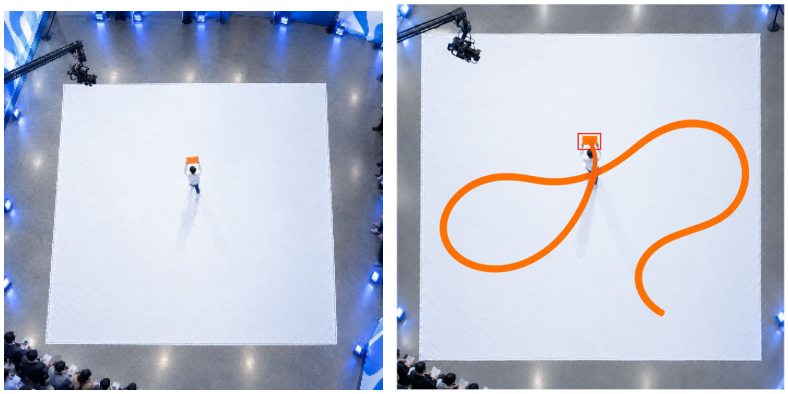
～AR で、人の動きがそのまま絵になる映像システムを提供～

株式会社シャノン（本社：東京都港区、代表取締役 CEO 兼 COO：山﨑 浩史、証券コード：3976、以下シャノン）と株式会社ライバー（本社：東京都港区、代表取締役 CEO：市川 茂浩、以下ライバー）は、2026 年 11 月 5 日に発表した業務提携に基づく共同プロジェクト第 1 弾として、日本テレビ『スクール革命！』（2026 年 11 月 22 日（日）11:45～12:45 放送予定）の企画に技術協力しました。
シャノンが統括・監修、ライバーが技術的な実装を行い、スタジオで動く出演者の動きをリアルタイムに捉え、その軌跡を絵として描き出すシステムを提供しました。

■番組と企画の概要

番組と企画の概要、技術協力のイメージは、次のとおりです。

番組	『スクール革命！』（日本テレビ系）
放送予定	2026 年 11 月 22 日（日）11:45～12:45（一部地域を除く）
企画	図解やイラストなど、目で見て考えるクイズを出題する企画
技術協力の内容	出演者がペンになって動き、その軌跡がモニター上に絵として描かれていく。描かれた絵が何かを当てるゲームの映像システム



(左)体験の様子 (右)軌跡が描画される様子 ※いずれも生成 AI を用いて作成したイメージ

■ 体験のポイント

本件のシステムは、展示会やイベントで人を集める体験としても活用できると考えています。体験の様子そのものに見る楽しさがあるため、通りがかった人が足を止めるきっかけになります。さらに、体験する人ごとに展開が変わるため、決まった映像を見て終わる展示とは異なり何度見ても楽しめるため、人がその場に長くとどまることも期待できます。結果、近くで見続けるうちに自分も体験したいという意欲が高まり、見ていた人が次の体験者となることを見込んでいま

す。こうして体験が新たな観衆を呼び込み、人が集まり続ける仕組みを作る体験コンテンツを目指しています。



ビジネスシーンでの集客モデルのイメージ ※生成 AI を用いて作成

■技術のポイント

本件のシステムは、出演者の動きに合わせて、その軌跡を AR(拡張現実)の手法でリアルタイムに絵として描き出す機能を備え、描く・止める・消すもその場で切り替えられます。スタジオ収録の本番はやり直しがきかず、出演者の動きやクイズの進行など予測できない要素が多くありますが、ライバーの映像技術「Opsens」と番組制作の知見を生かした設計により、安定した稼働を実現しました。
また、本件のシステムは、人の動きをリアルタイムに捉える行動データの取得技術でもあります。展示会などに応用すれば、来場者がどこを通り、どのブースの前で立ち止まったかという行動データを取得し、アンケートなどの言葉には表れにくい関心を読み取ることができると考えています。

■本件の位置づけ

両社は、AI や XR で心が動く体験を生み出し、人の関心をデータで捉える「体験空間」の実現を目指しています。本件は、「心が動く体験」と「関心を捉えるデータ」の両面で、その中核を示す取り組みです。
今後シャノンは、本件の取り組みを通じて、こうした体験とつなげた行動データを、本人の同意のもとでマーケティングオートメーション「SHANON MA」の顧客データと連携させ、「誰が、何に関心を持ったか」を把握できるようにすることで、関心に合わせたフォローや商談・成約につなげることを目指します。

■ 業績への影響

本件によるシャノンの当期業績への影響は軽微です。

■ 株式会社シャノンについて

シャノンは、クラウドテクノロジーをコアに、企業のマーケティング課題を解決する製品・ソリューション・サービスを提供しています。デジタルとアナログを組み合わせるデジアナマーケティングなどを実現し、イベント、セミナー、マーケティングオートメーション、CMS まで提供するシャノンのマーケティングクラウドは、製造業、金融、不動産、IT サービス、商社や公共団体など業種を問わず、大規模から中小規模まで多様なシーンでご利用いただいています。

社名商号	株式会社シャノン（英文：SHANON Inc.）
証券コード	3976（東証グロース）
代表者	代表取締役 CEO 兼 COO 山﨑 浩史
所在地	東京都港区浜松町 2-2-12 SC 浜松町ビル 1 7F
事業内容	クラウド型マーケティングソリューションの企画・開発・販売・サポート マーケティングにかかわるコンサルティングおよびサービスの提供

URL	https://www.shanon.co.jp/

■ 株式会社ライバーについて

ライバーは、「クリエイターとユーザーを繋ぎ、テクノロジーでライフスタイルをアップデートする。」をミッションに、3,500 名超のクリエイターとのライブ配信・インフルエンサー事業、コンテンツ・イベント制作、ファンダム基盤やモーションキャプチャなどのテクノロジー事業を展開しています。

社名商号	株式会社ライバー（英文：LiveStreamers Inc.）
代表者	代表取締役 CEO 市川 茂浩
所在地	東京都港区西麻布 2-13-12 早野ビル 604
事業内容	ライバー事業、インフルエンサーマーケティング、コンテンツ・イベント制作、テクノロジー事業（ファンダム基盤「2U」、全身モーションキャプチャ「Opsens by Uni-motion」）
URL	https://livestreamers.co.jp/

■ 本ニュースリリースに関するお問い合わせ先

株式会社シャノン マーケティング部
TEL：03-6743-1565
E-mail：marketing@shanon.co.jp