2026 年 11 月 16 日

報道関係者各位

株式会社ケイブ

「弾幕シューティング」シリーズ最新作

『新約・怒首領蜂大復活』

～10 人同時対戦「ロワイヤル」に「AREA6」を解放する

大型アップデートを本日実施～



株式会社ケイブ(本社：東京都目黒区、代表取締役社長:高橋祐希、証券コード:3760)は、「弾幕シューティング」シリーズ最新作『新約・怒首領蜂大復活』において、日本時間 2026 年 11 月 16 日（月曜日）に、10 人同時対戦「ロワイヤル」への「AREA6」解放をはじめとする大型アップデート(Version 1.2.0)を実装したことをお知らせします。

プラットフォーム：Steam（https://store.steampowered.com/app/4517190/_/）

今作『新約・怒首領蜂大復活』は、シリーズ初の最大 10 人のマルチプレイ「弾幕対戦モード ロワイヤル」（ワールドワイド対応）をはじめ、数々の新機能を搭載した最新作です。今回のアップデートでは、前回のアップデート時にお知らせしていた「ロワイヤルへの AREA6 解放」に加え、全モードでのコイン獲得や新しいマッチングの仕組みを導入し、より多くのプレイヤーと対戦を楽しめる環境を提供いたします。

大型アップデート（Version 1.2.0）実施！ロワイヤルに「AREA6」を解放

本日実施のアップデートにて、今作の新要素である 10 人同時対戦「ロワイヤル」に、新ステージ「AREA6」を解放いたしました。ケイブ自らが移植を手がけた今作だからこそ実現した高難度ステージで、アーケードモードとは一味違う対戦を是非お楽しみください。





また、これまでグレードマッチでのみ獲得できたコインを、アーケード/スコアアタック/フリーマッチ/プライベートマッチでも獲得できるようにいたしました。

さらに、グレードマッチとフリーマッチに、プライベートマッチと同じ「部屋」の仕組みを導入し、マッチングの待機時間を調整いたしました。自分がホストとなって部屋を作る「CREATE

MATCH」と、参加人数の多い部屋から入室する「SEARCH MATCH」を選べるようになり、より多くのプレイヤーと対戦しやすくなります。

〈今後の主なアップデート計画〉



・2026 年 12 月：「ブラックレーベル(BL)」実装

多くのご期待をお寄せいただいている、アーケードで『怒首領蜂大復活』のマイナーチェンジバージョンとして好評を得た「ブラックレーベル」に AREA6 および AREA6 新 BGM、アシストモードを搭載して実装いたします。

『新約・怒首領蜂大復活』

弾幕シューティング「怒首領蜂」オリジナルの熱狂は継承したまま最新進化

「幾度も挑み、幾度も散る。それでも立ち上がる。」

NOT DEAD YET. THE BATTLE CONTINUES.

「弾幕対戦モード ロワイヤル」や新機能の他、「新ステージ」「新キャラクター」「新 BGM」なども新規追加されており、新作として進化した「怒首領蜂」がお楽しみいただけます。

最大 10 人のマルチプレイ、弾幕対戦モード「ロワイヤル」！！

弾幕シューティング、新時代の幕開け！





「怒首領蜂シリーズ初」となる最大 10 人でマルチプレイが可能になります。

全プレイヤーが同時プレイで、サバイバル対戦（ロワイヤル）！ アイテムを活用しながら上位を目指し、複数のプレイヤーと一緒に進化した「弾幕シューティング」をお楽しみいただけます。

新キャラクター＆CV



今作には、新キャラクターをはじめ、おなじみの「エレメントドーター」たちが登場。キャラクターの個性を際立たせる CV が弾幕シューティングを盛り上げます！キャラクターデザインは『怒首領蜂大復活』から引き続き 緒方剛志 氏 が担当！

タイトル基本情報

タイトル	新約・怒首領蜂大復活 英名）DoDonPachi Resurrection Reignite
対応プラットフォーム	Steam
Steam ストア URL	https://store.steampowered.com/app/4517190/_/
ジャンル	弾幕シューティング
発売日	2026 年 8 月 27 日 10:00 (JST)、2026 年 8 月 26 日 18:00(PT)
価格	JPY 3,150 円/ USD $24.99
対応言語	日本語、英語、中国語（繁体字/簡体字）、フランス語、 ドイツ語、スペイン語
権利表記	©2008, 2026 CAVE Interactive CO., LTD.

新約・怒首領蜂大復活 公式サイト

https://www.cave.co.jp/gameonline/shinyaku

新約・怒首領蜂大復活 公式 X

https://x.com/shinyaku_cave

ケイブ 公式 Youtube

https://www.youtube.com/@CAVEOfficialCh

「怒首領蜂（どどんぱち）シリーズ」について

第一作目が誕生した 1997 年から四半世紀以上にわたり株式会社ケイブが開発し、

アーケード機、家庭用ゲーム機、モバイルなどで、

全 24 作のタイトル販売実績がある「高難易度の縦スクロールシューティングゲーム」です。

この「怒首領蜂」が世界中のファンを魅了する理由は、

画面全体を埋め尽くす敵弾（弾幕）をプレイテクニックで回避し、

敵を撃ち倒したときに得られる圧倒的な達成感にあります。

この最大の魅力が「弾幕シューティング」という一大ゲームジャンルを確立しました。

株式会社ケイブ独自の「シューティングゲームデザイン」は、

世界中に熱狂的なファン層を形成し、現在もなお進化を続けています。

■ 株式会社ケイブ

株式会社ケイブは、「ケイブが創ると未来はもっと楽しくなる」というコンセプトのもと、

モバイル、コンピューター向けのゲームを通じたオンラインエンターテインメント事業を展開し、

世界の人々に対し豊かで魅力的なライフスタイルを提案してまいります。

（https://www.cave.co.jp/）

記載されている会社名、製品名は、当社の登録商標または商標です。

■ お問い合わせ先

株式会社ケイブ 広報宛

Email: inquiry@cave.co.jp

■ 画像につきまして

画像掲載時にはコピーライトの表記をお願いいたします。

©2008, 2026 CAVE Interactive CO., LTD.

多言語版プレスリリース / Press Release in Other Languages

- English（英語）：https://www.cave.co.jp/press-release/en/20261116_01_en.pdf
- 繁體中文（繁体字）：https://www.cave.co.jp/press-release/tw/20261116_01_tw.pdf
- 简体中文（簡体字）：https://www.cave.co.jp/press-release/cn/20261116_01_cn.pdf