

「大戦乱!!三国志バトル」がモバゲー20th AWARDで3位入賞！
リリース14年目を迎えた長期運営タイトルの姿勢

スマートフォン向けゲームの運営・開発を行う株式会社マイネット(東京都港区、代表取締役社長:岩城 農)は、子会社の株式会社マイネットゲームス(東京都港区、代表取締役社長:岩城 農)が提供する「大戦乱!!三国志バトル」が先日発表された『Mobage 20th Anniversary AWARD』において3位入賞を果たしたことを受け、改めて本タイトルが長年支持され続けている理由と、マイネットグループが大切にしている運営姿勢についてご紹介いたします。

mobage **20**TH
ANNIVERSARY
AWARD



スマートフォンのゲームアプリが数年でサービスを終了することも珍しくないなか、「大戦乱!!三国志バトル」は2012年のリリースから14年目を迎えました。

今回の『Mobage 20th Anniversary AWARD』における3位入賞は、本タイトルが今なお圧倒的な熱量を持つユーザー様に支えられ、第一線で活躍し続けている「現役感」を証明するものとなりました。

マイネットグループは、累計80タイトル以上のゲーム運営実績を持つエンターテインメント企業です。これまで多種多様なゲームタイトルの運営を通じて、データ活用や運営ノウハウを蓄積してまいりました。

本タイトルの長命化を支えているのは、こうした専門的な運営知見に基づいた「ユーザー満足度の追求」です。

今回の投票を通じて、運営チームには数えきれないほどの応援コメントが寄せられました。

「10年以上毎日欠かさずプレイしている」「20周年まで応援している」といった、単なるゲームの枠を超えた「居場所」としての価値が、今回の3位という結果に表れています。その一文字一文字に込められた熱量は、改めて運営チームの活力となりました。

マイネットは「Make COLOR - 毎日に感動を -」というミッションを掲げています。この結果に甘んじることなく、AI技術の活用や運営プロセスの最適化をさらに進め、ユーザーの皆様が安心して「感動」を享受できる場を、次の10年、20年も提供し続けてまいります。

引き続き、『大戦乱!!三国志バトル』をはじめとした当グループ運営タイトルへの変わらぬご愛顧を賜りますようお願い申し上げます。

■大戦乱!!三国志バトル概要



ジャンル	リアルタイムバトルゲーム
概要	三国志に登場する数百名以上もの武将や軍師で部隊を組み、仲間と連携を重ね、計略や奥義を駆使して連合軍同士で競い合う「リアルタイムバトルゲーム」です。著名なイラストレーターや漫画家の美麗カードも続々と登場！仲間と共に天下統一を目指そう！
価格	基本プレイ無料(アイテム課金制)
利用方法	「mobage」無料会員登録後に利用可能 https://sp.mbga.jp/_game_intro?game_id=12010355
公式サイト	https://sangokushi.myloops.mynet.co.jp
配信・運営会社	株式会社マイネットゲームス
権利表記	©Mynet Games Inc. All rights reserved.

【マイネットグループ】<https://mynet.co.jp>

「Make COLOR - 毎日に感動を-」をミッションとして掲げ、ゲーム事業で培った強みを活かして様々な領域で事業展開を行うエンターテインメント企業。

ゲーム事業では、累計80本を超えるタイトル運営で培った運営力や企画・開発力を軸に、新規開発から部分受託といった新領域の拡大を積極的に推進。

新規事業では、選手の実成績に連動してポイントや勝敗が変動するファンタジースポーツを提供するスポーツDX領域と、総合的なソリューション提供を異業種向けに行っているBtoBソリューション領域を展開。

【本件に関する問い合わせ先】

株式会社マイネット IR担当

お問合せフォーム:<https://mynet.co.jp/ir/contact>