

4対4のリアルタイム戦術カードバトル「Hard Edge - War Zone」 2026年内に発売！体験版の配信も決定

銃撃戦の緊張感とカードゲームの戦略性を融合させた全く新しいタクティカルバトルが展開！



サン電子株式会社（本社：愛知県名古屋市、代表取締役社長：内海 龍輔、東証スタンダード：6736）のゲームブランド「SUNSOFT（サンソフト）」は、最新作『Hard Edge - War Zone』を2026年内に発売することをお知らせいたします。

販売プラットフォームはSteam®（PC）。

■ゲーム公式サイト

<https://www.sun-denshi.co.jp/soft/hardedge-warzone/top>

■Steamストアページ

<https://store.steampowered.com/app/4612870/>

Steamストアにて体験版の配信が決定！一足早く戦場に踏み込もう！



Steam NEXTフェス2026(6月15日～6月22日)にて配信予定。ウィッシュリストに登録して通知をお待ちください。

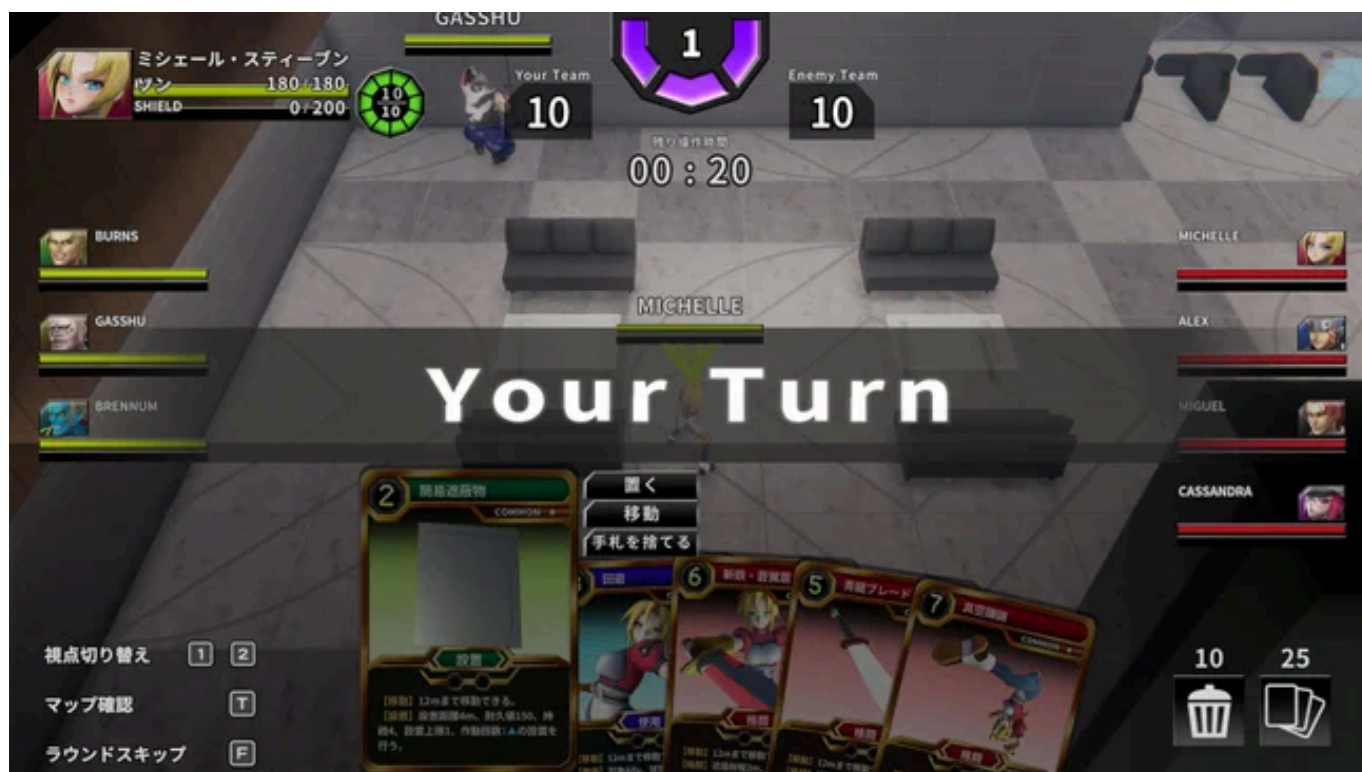
■ゲームの特徴

本作は、原作『ハードエッジ』が描いたハードSFな世界を舞台に、銃撃戦の緊張感とカードゲームの戦略性を融合させた全く新しいタクティカルバトル対戦ゲームです。プレイヤーは4人1組のチームに分かれ、手札のカードを駆使してチームの勝利を目指します。ゲームモードによって勝利条件は異なるため、目的に応じて戦略を変え、チームを勝利へ導きましょう。



本作の最大の特徴は「リアルタイム戦術カードバトル」です。自陣営のターン中、同じ陣営のプレイヤーはリアルタイムでそれぞれ同時に行動することができます。味方とタイミングを合わせ、一斉射撃で

敵を制圧するか、あるいは一人が囷になり別動隊が奇襲をかけるか。息の合った連携が勝利への鍵となります。

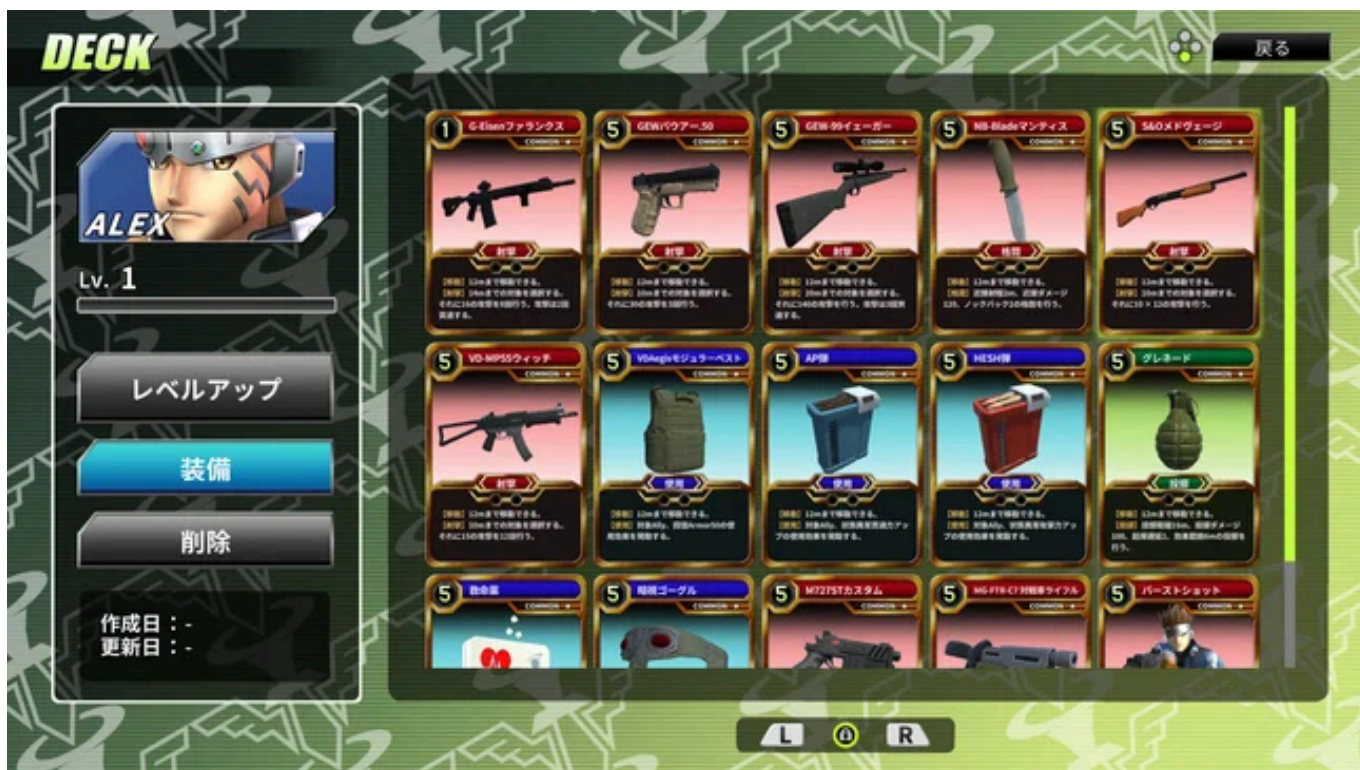


各プレイヤーの行動は順番ではなくリアルタイムにそれぞれ進行するため、仲間との息の合った連携が重要となる。操作時には気を付けよう。



■デッキ構築

カードゲームの醍醐味として、試合前にデッキ構築をすることができます。操作するキャラクターの個性やプレイスタイルに合わせて独自のデッキを構築しましょう。レベルアップすることでカードの追加や強化をすることができます。



キャラクターごとにデッキ作成が可能。

■多彩なカード

デッキには様々な**武器や装備**、**サポートアイテム**がカードとして含まれています。状況に合わせて最適なカードを選択しましょう。



強力な遠距離攻撃を行う【射撃】



奇襲や敵をあぶりだす【投擲】



様々な効果で戦術を広げる【使用】

他にも、カードには戦場での戦いを左右させる重要なシステムが多数用意されています。

■移動

全てのカードは通常の使用の代わりに、移動用のカードとして使用することができます。戦場では常に最適なポジショニングが要求されるため、この効果は非常に重要です。しかし、移動に使用したカードはコストとして捨て札に行ってしまいます。カードを通常通り使用するのか、それともカードを捨てて移動を選択するのか。一手一手の行動が勝敗を分ける究極の選択になります。



■カードの追加

デッキ構築中や対戦中にキャラクターがレベルアップさせると、デッキに新たなカードを追加することができます。追加するカードは、ランダムな選択肢の中から選ぶことになります。今の戦況に最も適したカードはといった何かを考え、取得するカードを選択しましょう。

■カードの強化

レベルアップによって、カード追加とは別に、「すでに所持しているカードを強化する」という選択肢も登場します。カード強化は攻撃力上昇やコストダウンなど、カード毎に決められた枠の中で、自由に強化要素を追加できます。ただし、レベルアップ時に出現する強化内容はランダムのため、目当ての強化がくるまで待つか、それとも今できる強化をしていくか、ここでもプレイヤーの選択が重要となります。自分だけの最強カードを作成し、戦場を掌握しましょう。

<ストーリー>

原作で描かれた事件から遡ること半年――。

マシナリーギア社の研究施設「サクラビル」が、突如として正体不明の武装集団により占拠された。

彼らに囚われた人質の中には、最重要人物である「ケビン博士」の姿が。

事態を重く見た当局は、事態の早期解決と博士の救出のため、極秘裏に精鋭からなる特殊部隊をビルへと投入する。

その部隊の中には、のちに過酷な運命へと巻き込まれていく「アレックス」、そして「ミシェール」の姿があった。

閉ざされたビル内部で待ち受けるのは、重武装の敵と張り巡らされた罠。交錯する思惑の中、知略と銃弾が飛び交う決死の救出作戦が今、幕を開ける。

■ゲーム概要

商品名 : 『Hard Edge - War Zone』

発売予定日 : 2026年内

価格 : 未定

対応ハード : Steam®

ジャンル : リアルタイム戦術カードバトル
カードゲーム/ストラテジー/マルチプレイヤー

プレイ人数 : [オフライン時]1人 [オンライン時] : 1～8人

著作権記 : ©SUNSOFT

公式サイト : <https://www.sun-denshi.co.jp/soft/hardedge-warzone/top>

■原作『ハードエッジ』とは

1998年12月3日にPlayStation用ゲームソフトとしてサンソフトから発売された3Dアクションアドベンチャーゲーム。重厚な世界観とストーリーに、本格的な探索と格闘アクションを楽しめるゲーム。これまでサンソフトが発売したゲームとはかなりギャップがある内容となっており、マニアや海外プレイヤーから今でも愛され続ける魅力あふれる作品となっている。



SUNSOFT とは

SUNSOFTは1980年代から続く老舗ゲームブランド。レトロブームを追い風にグローバルに展開中！こだわりと遊び心を大切に少数精鋭で開発しています。

<最新情報はこちら！>

■YouTubeチャンネル：<https://www.youtube.com/@sunsoftdemo>

■公式X（旧Twitter）：<https://x.com/sunsoftgames>

©SUNSOFT

その他、記載されている社名、製品名はすべて各社の商標または登録商標です。

【本件に関するお問合せ先】

サン電子株式会社 サンソフトお客様サポートまで

<https://www.sun-denshi.co.jp/soft/support/>

サン電子株式会社のプレスリリース一覧

https://prt看mes.jp/main/html/searchr/p/company_id/29510