

---

## 大林組×Arent、工程管理のゲームチェンジャー「PROCOLLA」開発秘話を公開

—現場の暗黙知を次世代へ繋ぐ、共同開発インタビュー3部作を本日より順次連載開始—

---

建設DXを推進する株式会社Arent（本社：東京都港区、代表取締役社長：鴨林広軌）は、大林組様と共同開発したAIクラウド工程管理システム「PROCOLLA（プロコラ）」に関する開発秘話をまとめた対談連載を、オウンドメディア「note」にて公開しました。

本連載は、開発初期から共創パートナーとして議論を重ねてきた大林組・山下大夢氏と、Arent開発責任者の垂水による対談形式で構成されています。現場のリアルな課題、設計思想の背景、そして生成AIアシスタントの構想まで、全3話で深く掘り下げています。

### 【各話概要】

#### 【本日2月3日(火)公開】 Vol.1 現場のリアルと「工程が書けない」理由

##### —大林組 山下大夢 × Arent 垂水が語る、PROCOLLA開発の原点

「最初の一行目が書けない」という若手の苦悩、働き方改革による教育時間の減少など、開発の原点となった現場課題を深掘りします。

<https://note.com/arent3d/n/n5a7c97897980>

#### 【2/10(火)公開予定】 Vol.2 とにかく書きやすさにこだわった

##### —現場の“いつもの感覚”を業務ツールに

なぜExcelが選ばれ続けるのか。その自由さをクラウドでどう再現したのか。「機能を足さない勇気」が生んだ驚異のUI設計思想を明かします

<https://note.com/arent3d/m/md5dc07809aff>

#### 【2月17日(火)公開予定】 Vol.3 「日本の建設業は、世界に誇れる仕事だ」

##### —業界知見の共有、AI活用、未来へ

蓄積されたデータをAIでどう「使える知恵」に変えるのか。日本が誇る建設技術を次世代へ継承するためのビジョンを語り合います。

<https://note.com/arent3d/m/md5dc07809aff>

当社は引き続き、事業活動や取り組みについて積極的に情報発信してまいります。

以上