



2025年10月28日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 A i m i n g
代表者名 代表取締役社長 椎葉 忠志
(コード番号: 3911 東証グロース)
問合せ先 取締役 経営管理部
ディビジョンディレクター 田村 紀貴
(E-mail: ir@aiming-inc.com)

2025年12月期第3四半期連結業績予想と実績との差異に関するお知らせ

当社は、2025年7月29日に公表いたしました2025年12月期第3四半期（2025年1月1日～2025年9月30日）の連結業績予想と実績を比較し、下記の通り差異が生じましたので、お知らせいたします。

記

1. 2025年12月期第3四半期（2025年1月1日～2025年9月30日）の連結業績予想と実績の差異

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する四半期純利益	1株当たり四半期純利益
					百万円
予想値 (A)	12,639	1,834	1,116	827	17.72
実績値 (B)	12,639	2,098	1,486	1,174	25.17
増減額 (B-A)	0	264	370	346	—
増減率 (%)	0.0%	14.4%	33.2%	41.8%	—
(参考) 前年同期実績 (2024年12月期第3四半期)	11,774	△1,303	△1,032	△971	△21.55

2. 差異の理由

2025年7月29日に公表いたしました2025年12月期第3四半期連結業績予想と実績値との差異につきまして、その主な要因は以下の通りです。

売上高は、オンラインゲーム配信サービスが苦戦したものの、制作/運営受託が想定を上回った結果、当初の予想通りとなりました。利益面では、外注費の抑制、外部決済導入によるプラットフォーム手数料の削減、およびアニメ出資による配当などが寄与し、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益のいずれも予想を上回る着地となりました。

これらの結果、連結業績は予想値を上回り、売上高は予想と同額、営業利益は264百万円増、経常利益370百万円増、親会社株主に帰属する四半期純利益は346百万円増となりました。

以上