

2024年3月21日

各位

会社名株式会社メタリアル  
代表者名代表取締役五石 順一  
(コード番号：6182)  
問合せ先取締役 荒川 健人  
グループ管理本部長  
(TEL. 03-6685-9570)

### 当社連結子会社である株式会社 MATRIX

#### デジタルツインを自動生成する AI を活用した受託開発ソリューション提供開始のお知らせ

株式会社メタリアル(本社：東京都千代田区、代表取締役：五石順一)子会社の株式会社 MATRIX(本社：東京都千代田区、代表取締役：五石 順一、以下「MATRIX」)はデジタルツイン<sup>\*2</sup>を自動生成する AI 技術を活用した受託開発ソリューション提供を本日より開始することを決定いたしました。

#### 記

##### 1. 受託開発ソリューションについて

###### (1) 商品及びサービスの概要

デジタルツイン構築の従来手法としては「3D レーザースキャン」「平面キャプチャ画像の組み合わせ」が存在しましたが前者は手間とコスト、後者は視点・視野に制限があるなどの課題がありました。そこで MATRIX は、このたび次世代の 3D 空間構成技術「Gaussian Splatting」<sup>\*1</sup>によって、特別な機材や作業無しに、スマホで撮影した動画から簡単にフォトリアルなデジタルツインを自動生成する AI の受託開発ソリューションの提供を開始します。建設・不動産・製造業を中心とした産業向けを対象とし、主なユースケースとしては以下を想定しています。

###### ① 不動産物件の内見

遠隔地からまるで現地で住宅を内見しているような VR 内見。

###### ② 山間部の橋梁建設の完成形を確認

動画から生成した VR 空間内に図面から生成した橋を合成し、完成後の橋の上を歩行体験。

###### ③ プラント設計のスプール図レビュー

プラント設計の段階で事前に 2D 図面から VR 空間内でリアルな完成形を確認。

###### ④ 工場内機械設置の事前確認

工場内に機械を設置する場合の位置などをリアルな状態で事前に確認可能。

\*1：Gaussian Splatting とは 2023 年に発表された AI による 3D 空間再構成手法であり、既存技術のフォトグラメトリや NeRF に比べて簡単かつ高速に生成できる。

\*2：現実世界に存在している環境や物体を VR 空間上に再現する技術

## (2) 連結売上高への影響

本件の連結並びに MV セグメントへの業績に対する影響について、メタバース領域における昨今の市場・技術動向の急速な変革並びに受託開発であることから契約期間・契約内容の個別性が高く、多岐にわたることから現段階での見込の詳細算定は困難かつ、未確定ではあるものの、影響金額としては直前連結会計年度（2023年2月期）の売上高の100分の10（429百万円）に至る可能性がございます。今後の進捗並びに見込確度上昇に伴い適切に開示させていただきます。

## (3) 本件商品及びサービスの販売開始のために特別に支出する金額

2024年2月期において本件サービス運営・追加開発のために特別に支出する金額について、メタバース領域における昨今の市場・技術動向の急速な変革並びに受託開発であることから契約期間・契約内容の個別性が高く、多岐にわたることから現段階での見込の詳細算定は困難かつ、未確定ではあるものの、影響金額としては直前連結会計年度の末日における固定資産の帳簿価額の100分の10（124百万円）に至る可能性がございます。今後の進捗並びに見込確度上昇に伴い適切に開示させていただきます。

## (4) 当該事業を担当する子会社の概要

1. 商号	株式会社 MATRIX
2. 本店所在地	東京都千代田区神田神保町 3-7-1
3. 代表者の役職・氏名	代表取締役 五石 順一
4. 事業内容	VR と AI 技術を活用したリアリティ・メタバースおよびデジタルツインの開発
5. 資本金の額	100,000 千円
6. 当社出資比率	100.00%

## 3. 日程

(1) 株式会社 MATRIX 決定日	2024年3月21日
(2) サービス開始日	2024年3月21日

## 4. 今後の見通し

本件の連結並びに MV セグメントへの業績に対する影響については、複合的なシナジー効果が含まれており、現段階での見込の算定は困難なため未確定です。今後の進捗並びに見込確度上昇に伴い適切に開示させていただきます。

以上