



2023年5月22日

各位

会社名株式会社 A i m i n g
代表者名代表取締役社長 椎葉 忠志
(コード番号: 3911 東証グロース)
問合せ先取締役 経営管理部 田村 紀貴
ディビジョンディレクター
(E-mail: ir@aiming-inc.com)

2023年12月期第2四半期連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2023年4月28日に公表いたしました2023年第2四半期（2023年1月1日～2023年6月30日）の連結業績予想を下記の通り修正いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 2023年12月期第2四半期（2023年1月1日～2023年6月30日）の連結業績予想の修正

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する四半 期純利益	1株当たり 四半期純利益
	百万円				円 銭
前回予想値 (A)	10,948	598	649	104	2.60
今回予想値 (B)	8,963	546	608	79	1.98
増減額 (B-A)	△1,985	△51	△40	△24	—
増減率 (%)	△18.1%	△8.6%	△6.2%	△23.9%	—
(参考) 前年同四半期実績 (2022年12月期第2四半期 (非連結))	6,382	493	505	404	10.13

2. 差異の理由

2023年5月19日公表しました「『ダンジョンに会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』配信日変更のお知らせ」に伴い、2023年4月28日公表の2023年12月期第2四半期の連結業績予想が下回る見通しとなったため、業績予想を修正いたします。

売上高においては、『ダンジョンに会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』の配信を見込んでおりましたが、配信日の変更に伴い2023年12月期第2四半期への寄与がなくなったため、売上高が減少することとなりました。また、費用面においては、売上高に伴う変動費および同タイトルの配信時に予定しておりました広告宣伝費の投下がなくなったこと、さらに、変更後の配信日までの間、同タイトルの開発に係るコストを仕掛品として計上することから費用が減少することとなりました。

また、その他の運営中タイトルにつきましては、前回業績予想から今回業績予想までの間の実

績を反映しております。

以上の要因から、売上高は予想値に対して1,985百万円下回り、営業利益は51百万円、経常利益は40百万円、親会社株主に帰属する四半期純利益は24百万円下回ることとなりました。

以上