

2020年10月13日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ロ ゼ ッ タ
代 表 者 名 代 表 取 締 役 五 石 順 一
(コード番号：6182)
問 合 せ 先 執 行 役 員 森 優 之
グループ管理本部長
(TEL. 03-5215-5678)

(追加) 合弁会社設立に関するお知らせ

当社は、2020年9月28日の取締役会において、p2p株式会社（本社：東京都渋谷区 代表取締役：中島 明紀）との間で合弁会社設立について合意することを決議したことをお知らせしましたが、当該合弁会社が当社の特定子会社に該当している旨の記載が漏れておりましたので、お知らせいたします。また本件は2020年10月5日に臨時報告書を提出した際に開示すべき事項でありましたが、適時開示を失念したため事後での開示となりましたことを深くお詫び申し上げます。

記

1. 合弁会社設立の理由

当社は、シン・企業ミッションとして、「人類を場所・時間・言語・物理的な制約から解放する」を掲げています。AI、AR（Augmented Reality：拡張現実）、VR（Virtual Reality：仮想現実）、5G/6G/7G（高速大容量・多数同時接続通信）、4K/8K/12K（超解像映像）、映像配信ソリューション、ウェアラブルデバイス、ロボット、HA（Human Augmentation：人間拡張）等の最新テクノロジーを統合して、世界中の人々が「いつでもどこでも誰とでも言語フリーで」交流し、生活し、仕事し、人生を楽しめる「グローバル・ユビキタス」の実現を目指しています。

そのための具体的な事業として、①BtoB分野でAI翻訳付き展示会事業として『Event DX』、②CtoC分野でバーチャル海外旅行事業として『Travel DX』を行う子会社をそれぞれ設立しましたが、このたび新たに3番目のグローバル・ユビキタス事業として③「国境フリー、言語フリー、文書フリーのVR（仮想空間）オフィス」事業を行う株式会社MATRIXを設立します。

株式会社MATRIX設立に当たっては、音声映像配信ソリューション（WebRTC・SIP / PBX等）を中心としたシステム開発面を担うp2p株式会社との合弁会社といたします。

p2p株式会社については下記をご参照ください。

<https://www.rozetta.jp/download/2020090303.pdf>

VR（仮想空間）オフィスを事業化する前段階として「国境フリー・言語フリー・文書フリーのVR（仮想空間）オフィス」をまずは当社自体が実例となって実装と実稼働を確立させるために、10月1日から本社機能をVR（仮想空間）に移転する予定にしております。

VR本社の様子については下記をご参照ください。「国境フリー・言語フリー」のイメージがご理解いただけると思います。

<https://www.rozetta.jp/company/vroffice.html>

単なるリモートワークではなくVRオフィスにする目的は以下の3つです。

1 国境フリー、言語フリーのグローバル・ユビキタスにする

AI 翻訳を VR オフィスのシステム内にデフォルトで組み込むことによって、どこの国から入室しようが言語が何であろうが、いちいち翻訳ソフトや通訳機を準備する手間も一切なく、自由自在にコミュニケーションできるようにします。

また、現在メールやチャットがリアルタイムでなくてもいいように、口頭で話している姿を映像と音声ごと記録することで、時差のある国との対面コミュニケーションも楽にします。

2 議事録・報告書等、あらゆる文書を不要にする

VR オフィス内で行われるあらゆる会話、書き込まれた文字、使われた資料をすべて空間まるごとデータとして記録（空間保存）し、キーワード検索、類似検索、概念検索等の AI を使って自由自在に場面や会話を検索できるようにします。

つまり、現状の仕事では必要とされる、議事録・報告書等の煩わしい書類作成を一切不要にします。現状では実際の会話をまとめて文書にする時には、重要な情報が抜け落ちたり歪んだりする問題も意外に大きいですが、そういった問題も完全解決します。

3 リモートワークで失われた対面コミュニケーションの効果を再度復活させる

リモートワークでは、自宅から通勤したり、会議のために集まることがなくなったことで効率面ではメリットがありますが、一方で、皆で集まり、ワイワイガヤガヤと話している間に、重要な問題が分かったり、課題解決法や新しいアイデアが生まれるといった社員間のリアルなコミュニケーションから生まれる効果が消え去ったという大きなデメリットも生じています。

VR オフィスは、リモートワークの効率とリアルなコミュニケーションの効果とを両立することができます。

なお、株式会社マトリックスの企業ミッションは「うすのろなリアルより理想の VR を ~世界から不幸と哀しみを無くす」です。

2. 合弁会社（特定子会社）の概要

(1)名 称	株式会社 MATRIX	
(2)所 在 地	東京都新宿区西新宿六丁目 8 番 1 号	
(3)代表者の役職・氏名	代表取締役 五石 順一	
(4)事 業 内 容	VR 関連商品・ソリューションの開発、提供	
(5)資 本 金	100,000,000 円	
(6)設 立 年 月 日	2020 年 9 月 30 日	
(7)決 算 期	2 月末日	
(8)純 資 産	100,000,000 円	
(9)総 資 産	100,000,000 円	
(10)出 資 比 率	株式会社ロゼッタ 50.0% p2p 株式会社 50.0%	
(11)上場会社と当該会社との間の関係	資 本 関 係	当社 50%出資の子会社であります。
	人 的 関 係	当社代表取締役が当該子会社の代表取締役を兼務します。
	取 引 関 係	記載すべき取引関係はありません。

(注) 当社の代表取締役が合弁会社の代表取締役を兼務することから当社の子会社と判定いたしました。

3. 合弁相手先の概要（2020年10月13日現在）

(1) 名称	p2p 株式会社	
(2) 所在地	東京都渋谷区東三丁目6番8号	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役 中島 明紀	
(4) 事業内容	音声映像配信ソリューション等のWEBシステム開発	
(5) 資本金	109,900,048円	
(6) 設立年月日	2019年7月11日	
(7) 上場会社と当該会社との間の関係	資本関係	当該会社の株式20%を保有しております。
	人的関係	記載すべき人的関係はありません。
	取引関係	記載すべき取引関係はありません。
	関連当事者への該当状況	2020年10月9日開示のとおり、当該会社は当社が20%を出資する持分法適用関連会社です。

（注） p2p 株式会社の大株主及び持株比率および当該会社の最近3年間の連結経営成績及び連結財政状態については、相手先の意向を踏まえ守秘義務契約により記載しておりません。

4. 日程

(1) 取締役会決議日	2020年9月28日
(2) 契約締結日	2020年9月30日
(3) 設立日	2020年9月30日
(4) 事業開始日	2020年10月中（予定）

（注） 上記日程（4）につきましては、今後変更の可能性があります。

5. 今後の見通し

本件の当社グループの業績への影響については、2021年2月期に対しては軽微ですが、中長期的には業績向上に資するものと考えております。なお、2021年2月期の業績に与える影響について開示すべき事項が生じた場合には、速やかにお知らせいたします。

以上

（参考） 前期連結実績

（単位：百万円）

	連結売上高	連結営業利益	連結経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益
前期連結実績 (2020年2月期)	3,910	448	445	308

※2021年2月期の連結業績予想は、最低額のみ開示で、過去最高売上（3,910百万円）以上、過去最高利益（営業利益448百万円）以上としてのみ公表しております。

ただし、Travel DX事業の開始後、当事業がPMF（プロダクト・マーケット・フィット：提供するプロダクト/サービスがターゲットとなるユーザーの課題を解決する最適手段として市場に受け入れられている状態）に達し、勝負の時が来たと判断した場合は、先行投資を集中投下するので、増加費用の分だけは利益が減額になる可能性を留保します。その場合には、速やかに当事業のPMF達成を示唆する具体的な指標を提示のうえお知らせいたします。

※将来に関する記述等についてのご注意

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報および合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。