

賞品総額 1,000 万円相当の仮想通貨！
@BLAST 協賛『POKER×POKER』
グランドオープントーナメント開催中！

AppBank 株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長 CEO：宮下泰明、証券コード：6177）は、2018年7月28日（土）、29日（日）に「@BLAST」協賛 POKER×POKER『GRAND OPEN TOURNAMENT』決勝トーナメントを開催いたします。



■ GRAND OPEN TOURNAMENT 概要

2018年7月28日（土）、29日（日）の2日間にわたり、賞品総額1,000万円相当（仮想通貨 SPINDLE）の『GRAND OPEN TOURNAMENT』の決勝トーナメントを開催いたします。決勝トーナメント1日目は、『Luck Raise※1』と『カジスタ東京※2』の2会場で行います。2日目は、『カジスタ東京』のみで開催し、決勝トーナメントのFINAL TABLE（優勝決定戦）の様子は、YouTube『マックスむらい』チャンネルにて生放送いたします。また、FINAL TABLEには豪華ゲストも参戦予定です。

決勝トーナメント出場をかけた予選は、オンライン予選とライブ予選があります。オンライン予選は、ゲームアプリ『POKER×POKER』内の『グランドオープンT予選』にて行っております。ライブ予選は、アミューズメントカジノ施設の『Luck Raise』、『カジスタ東京』、『HIGE GORILLA※3』にて行っております。オンライン予選、ライブ予選ともに参加費は無料です。

※1 Luck Raise : <https://luckraise.jp/> ※2 カジスタ東京 : <http://casi-sta.com/> ※3 HIGE GORILLA : <http://higegorilla.com/>

【決勝トーナメント1日目】

- ・日程：2018年7月28日（土） 受付開始 12:00
- ・会場：Luck Raise（赤坂）／カジスタ東京（新宿）
- ・参加費：無料

【決勝トーナメント2日目】

- ・日程：2018年7月29日（日） 受付開始 12:00
- ・会場：カジスタ東京（新宿）
- ・参加費：無料

【オンライン予選（『POKER×POKER』アプリ）】

- ・期間：2018年6月20日（水）～2018年7月20日（金）毎日4回（各90分）
- ・参加費：無料
- ・決勝進出条件：アプリ内で開催されている大会『グランドオープンT予選※』の上位2位入賞
- ※ グランドオープンT予選詳細：<https://www.pokerpoker.online/2018/06/20/news/1864.php>

【ライブ予選（リアルポーカー）】

- ・期間：2018年7月27日（金）まで ※平日のみ
- ・会場：Luck Raise（赤坂）／カジスタ東京（新宿）／HIGE GORILLA（新宿）
- ・参加費：無料
- ※ 開催時間などの詳細は、各会場のホームページ、もしくはこちら（<https://goo.gl/Rt7g7P>）をご確認ください。

■POKER×POKERとは

世界中でプレイされている「テキサスホールデムポーカー」がいつでも簡単に遊べるスマホゲームアプリです。1vs1専用のため、1試合の時間も短く気軽にお楽しみいただけます。『POKER×POKER』では、ゲーム内で使用できる「チップ」を奪い合うポーカー大会イベントを毎日開催しています。

また、プレイ終了後に相手の手札を見ることができる「検証モード※」を搭載しています。相手のプレイの戦術から学べるため、初心者でもポーカー技術の上達が可能となっています。

※対戦相手が「検証モード」をOFFにしている場合、相手の手札を見ることはできません。

▼アプリ概要

- ・アプリ名：POKER×POKER
- ・リリース日：2018年6月13日（水）
- ・公式サイト：<https://www.pokerpoker.online/>
- ・対応OS：Android／iOS（Android 5.0以降／iOS 8.0以降）
- ・料金：無料
- ・ダウンロード：iOS版 <https://apple.co/2xTKwaV>
Android版 <http://bit.ly/2sDHdzU>



※ 本プレスリリースに記載の情報は発表時点の内容であり、予告なしに変更される場合があります。
※ 本プレスリリースに記載の会社名および製品・サービス名などは、各社の登録商標または商標です。

メディア関係者様のお問い合わせ先（以下掲載不可）

AppBank 株式会社 広報担当

Eメール：m.sasagawa@appbank.net 電話：03-6302-0561