



**JASDAQ**

平成 28 年 6 月 22 日

各 位

会 社 名 株式会社夢テクノロジー  
代表者名 代表取締役社長 本山 佐一郎  
(JASDAQコード2458)  
問合せ先 取締役副社長 金子 壮太郎  
電 話 03-3210-1230

### 株式会社ヴァルハラゲームスタジオとのゲーム関連事業における 業務提携に関するお知らせ

当社は、製造業向けエンジニアおよび IT エンジニアの派遣事業を営んでおり、「高付加価値の人材派遣ビジネス」を事業の柱とした中期経営計画を策定しており順調に推移しております。

さらなる成長のため、当社では、2016 年 5 月 9 日に発表させて頂きました通り、今後、大きく成長が見込まれる先端的 IT 技術（ビットコイン、クラウドファンディングおよびブロックチェーンなどに代表されるフィンテック技術、また、拡張現実（AR）、バーチャルリアリティ（VR）、Internet of Things（IoT）など）の業界へ、新たに本格的に参入してまいります。

この新規事業を進展させるため、当社と当社の親会社であります株式会社夢真ホールディングスは、2016 年 6 月 22 日、ゲーム関連市場において、ハイクオリティゲームの開発および販売事業を運営する株式会社ヴァルハラゲームスタジオ（以下、「ヴァルハラゲームスタジオ」といいます）との間で業務提携契約を締結致しましたので、下記のとおりお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 業務提携の目的

近年のゲーム関連市場は、スマートフォンを主体としたモバイルゲームや PC オンラインゲーム等の急速な成長により、世界的に拡大傾向にあります。また、次世代のデバイスとして期待されるバーチャルリアリティ（VR）デバイスおよびその関連サービスの拡大も見込まれており、ゲームへの付加機能のひとつとして十分に活用される可能性があると考えられています。

世界のゲーム関連市場は 2014 年の 836 億ドルから 2018 年には 1133 億ドルに成長すると予測されており、また東アジアや東南アジア、中近東、南米などの新興国でも、ネット環境やスマートフォンの普及が見込まれることから、さらなるゲーム人口の増加が見込まれており、今後も世界的に大きな成長が期待されております。

当社は、その時々に応じた産業の趨勢や時流を読み、それに適合した人材の効率的な育成・派遣を標榜し、従来から IT 関連分野の成長を見越し、プログラマーやシステムエンジニアといった IT 関連のエンジニア派遣を積極的に行ってまいりました。そして当社は、

昨今のゲーム関連市場の著しい成長は、同市場に多くの当社人材を供給できる好機ととらえております。また、当社は、優秀な人材を抱え、さらに育成することにより、新規事業として、成長分野であるゲーム関連や最新の IT 事業を積極的に手掛けることも予定しております。

今般、以上の経営方針に合致した戦略的パートナーとして、ハイクオリティゲームの開発や販売をおこなうヴァルハラゲームスタジオと業務提携を実施することとしました。

業務提携を行うヴァルハラゲームスタジオは、多くの受賞実績を持つエンジニアを有しており、コンシューマおよび PC オンライン向けのハイクオリティゲームの開発をおこなっております。また、独自のゲームエンジン「Real Ultimate Ninja Engine (RUNE)」を保有しており、新作ゲームの開発にかかるコストや期間を大幅に抑えた開発を強みとしております。さらに開発・営業両面での国際的なネットワークがあり、開発するゲームコンテンツに応じて最適な開発パートナーが選択できるよう世界各国のゲーム会社との協力体制を築いております。

今回の業務提携により、当社はヴァルハラゲームスタジオと共同して、今後ゲーム関連業界で増加が見込める技術に精通したエンジニアの育成および派遣を行います。

さらに当社は、ゲーム関連のエンジニアの育成および派遣のみならず、様々なゲーム関連事業を新規事業として展開してまいります。

## 2. 業務提携の内容

当社とヴァルハラゲームスタジオの業務提携の内容は、以下のとおりとなります。

- ①当社は、ヴァルハラゲームスタジオから、ゲーム関連技術等に精通したエンジニアの育成のために必要なノウハウ等および教育研修の提供を受けます。
- ②当社はヴァルハラゲームスタジオに対し、同社の技術開発のために必要となるエンジニアを派遣します。

今回の提携によって、当社はより高度なゲーム開発技術を持つエンジニアの育成が可能となり、新規事業分野における展開が期待できます。

ヴァルハラゲームスタジオは、当社のエンジニアへの育成を行うことで、当社が必要とするハイレベルなエンジニアを安定的に獲得することが可能となります。

## 3. 業務提携先の概要

名称	株式会社ヴァルハラゲームスタジオ
本社所在地	東京都中央区月島一丁目3番2号
代表者の氏名・役職	代表取締役 CEO 兼松 聡
主な事業内容	① ゲーム機器、コンピューター、携帯電話、携帯端末、遊技機器のゲームソフトウェアおよびコンピューターのシステムの企画、開発、設計、製造、宣伝、販売、請負、輸出入及びコンサルティング業務 ② 技術開発者、デザイナーやアーティスト等クリエイターのプロデュース、マネージメント、派遣業務等
資本金	100 百万円

設立年月日	2008年6月9日	
大株主及び持株比率	Valhalla Game Studios International Ltd. 100%	
上場会社と当該会社との関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。
	関連当事者への該当状況	該当事項はありません。

#### 4. 日程

契約締結日	2016年6月22日
提携開始日	2016年6月22日

#### 5. 今後の見通し

2016年9月期における当社の業績に与える影響は現時点では軽微であると考えておりますが、今後の事業展開により、当社業績に重要な影響を及ぼすことが明らかになった場合には、速やかに開示いたします。

お問い合わせ先

株式会社夢テクノロジー IR担当 (03-3210-1230)