



平成 28 年 5 月 12 日

各 位

会 社 名 ク ル ー ズ 株 式 会 社
 (コード番号 2138：東証 JASDAQ スタンダード)
 所 在 地 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号
 六 本 木 ヒ ル ズ 森 タ ワ ー
 代 表 者 代表取締役社長 小 淵 宏 二
 問 合 せ 先 経営戦略本部担当執行役員 稲 垣 佑 介
 電 話 番 号 (03) 5786-7080

平成 28 年 3 月期（通期）連結業績と前期実績値の差異に関するお知らせ

当社は、平成 28 年 3 月期（平成 27 年 4 月 1 日～平成 28 年 3 月 31 日）の通期連結業績について、前期実績値との間に下記のとおり差異が生じたので、お知らせいたします。

なお、当社は当該期間に係る業績予想を公表していないため、増減につきましては実績値との比較となっております。

記

1. 平成 28 年 3 月期（通期）連結業績と前期実績値の差異

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
前期実績値（A） （平成 27 年 3 月期）	百万円 20,841	百万円 2,373	百万円 2,423	百万円 1,368	円 銭 119.32
当期実績値（B） （平成 28 年 3 月期）	27,787	2,480	2,475	1,528	127.60
増減額（B－A）	6,945	106	51	160	－
増減率（％）	33.3	4.5	2.1	11.7	－

2. 前期実績値との差異が生じた理由

売上高につきましては、ファストファッション通販サイト「SHOPLIST.com by CROOZ」（以下、SHOPLIST）を運営する当社インターネットコマース事業の売上高が、過去最高の 14,567 百万円（前期比 49.8%増）を達成し大幅増収となりました。また、インターネットコンテンツ事業は、当期より「エレメンタルストーリー」、「ファイナルファンタジーグランドマスターズ」（注）等を代表とするネイティブゲームの増収により、売上高が 13,080 百万円（前期比 19.5%増）となりました。

利益面につきましては、SHOPLIST やネイティブゲームの更なる規模拡大に向けて、TVCM 等の大規模プロモーションを複数回実施しながらも、売上高が増加したことより増益となりました。

（注）© 2015, 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by CROOZ, Inc.

ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY 及びファイナルファンタジーグランドマスターズ／FINAL FANTASY GRANDMASTERS は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

以 上