



平成28年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成27年7月29日

上場取引所 東

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役 (氏名) 竹田 玄洋

問合せ先責任者 (役職名) 常務取締役 経営統括本部長 (氏名) 君島 達己

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成27年8月7日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 平成28年3月期第1四半期の連結業績(平成27年4月1日～平成27年6月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
28年3月期第1四半期	90,223	20.8	1,149	—	14,286	—	8,284	—
27年3月期第1四半期	74,695	△8.4	△9,470	—	△9,964	—	△9,924	—

(注) 包括利益 28年3月期第1四半期 29,571百万円 (—%) 27年3月期第1四半期 △17,989百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
28年3月期第1四半期	68.97	—
27年3月期第1四半期	△83.84	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
28年3月期第1四半期	1,361,881	1,197,801	87.9
27年3月期	1,352,944	1,167,556	86.3

(参考) 自己資本 28年3月期第1四半期 1,197,692百万円 27年3月期 1,167,445百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
27年3月期	—	0.00	—	180.00	180.00
28年3月期	—				
28年3月期(予想)					150.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

※配当は、各期の利益水準を勘案し、中間と期末の年2回行うことを基本方針としています。なお、平成28年3月期の連結業績予想を通期のみで作成しており、中間と期末の配当を分けて予想することができないため、年間配当金の合計のみを記載しています。

3. 平成28年3月期の連結業績予想(平成27年4月1日～平成28年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	570,000	3.7	50,000	101.9	55,000	△22.0	35,000	△16.4	291.35

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
 - ② ①以外の会計方針の変更 : 無
 - ③ 会計上の見積りの変更 : 無
 - ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)	28年3月期1Q	141,669,000 株	27年3月期	141,669,000 株
② 期末自己株式数	28年3月期1Q	21,537,951 株	27年3月期	23,297,005 株
③ 期中平均株式数(四半期累計)	28年3月期1Q	120,111,875 株	27年3月期1Q	118,374,094 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいません。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 3
3. 四半期連結財務諸表	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 7
(継続企業の前提に関する注記)	P. 7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 7
4. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 地域別売上高	P. 7
(3) 連結参考情報	P. 7
(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 7
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第1四半期(平成27年4月～6月)の状況は、ニンテンドー3DSでは、ハードウェアの新しいラインアップとして前期に発売したNewニンテンドー3DS及びNewニンテンドー3DS LLが引き続き販売を伸ばし、ハードウェア全体の販売数量は101万台となりました。ソフトウェアにおいては、国内で6月に発売した『ファイアーエムブレムif 白夜王国・暗夜王国』が順調な出足となったことに加え、『GIRLS MODE 3 キラキラ☆コーデ』、『リズム天国 ザ・ベスト+』などが女性のお客様から人気を集め、海外においては国内で人気のあるゲームの海外版『Puzzle & Dragons Z + Puzzle & Dragons Super Mario Bros. Edition』を発売した結果、ソフトウェアの販売本数は792万本となりました。

Wii Uでは、5月に全世界で発売した『Splatoon (スプラトゥーン)』が話題を集め、162万本のヒットとなりプラットフォームの活性化に貢献したことなどにより、ハードウェアの販売台数は47万台、ソフトウェアの販売本数は455万本となりました。

これらの状況に加え、amiibo (アミーボ) の販売が引き続き好調であったことなどにより、売上高は902億円(うち、海外売上高650億円、海外売上高比率72.1%)、営業利益は11億円となりました。また、為替相場が前期末に比べ円安となり為替差益が108億円発生したことなどにより、経常利益は142億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は82億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

ニンテンドー3DSでは、『どうぶつの森 ハッピーホームデザイナー』を7月に日本、9月に米国、10月に欧州で発売し、『ポケモン超不思議のダンジョン』を9月に日本、年内に米国、来年初頭に欧州で発売します。また、秋までに全世界で『なげなわアクション!ぐるぐる!ちびロボ!』、年内に全世界で『ゼルダの伝説 トライフォース3 銃士』を発売します。さらにサードパーティーからも複数の有力タイトルの発売が予定されており、ニンテンドー3DSのさらなる普及を目指します。

Wii Uでは、好調なスタートを切った『Splatoon (スプラトゥーン)』の話題性を維持させ、年末商戦に向けてさらなる拡販を目指します。また、『ヨッシー ウールワールド』を7月に日本、10月に米国(欧州では6月に発売済み)、『スーパーマリオメーカー』を9月に全世界で発売するほか、『スターフォックス ゼロ』、『マリオテニス ウルトラスマッシュ』などの新作ソフトを順次発売します。さらに追加コンテンツの展開により定番ソフトの稼働を活性化させます。

amiiboについては、今後もラインアップを拡充するとともに、ニンテンドー3DS/3DS LL/2DSに対応した周辺機器であるNFCリーダー/ライターを『どうぶつの森 ハッピーホームデザイナー』の発売に合わせて展開し、従来型のニンテンドー3DSをお持ちのお客様に対してもamiiboの需要拡大を目指します。また、スマートデバイス向けゲームアプリを年内に配信開始することによる新たな収益も見込んでいます。

以上により、当期の業績予想については、平成27年5月7日に公表しました業績予想からの変更はありません。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

(会計方針の変更)

(企業結合に関する会計基準等の適用)

「企業結合に関する会計基準」(企業会計基準第21号 平成25年9月13日。以下「企業結合会計基準」という。)、
「連結財務諸表に関する会計基準」(企業会計基準第22号 平成25年9月13日。以下「連結会計基準」という。)及び
「事業分離等に関する会計基準」(企業会計基準第7号 平成25年9月13日。以下「事業分離等会計基準」という。)
等を、当第1四半期連結会計期間から適用し、支配が継続している場合の子会社に対する当社の持分変動による差額を資本剰余金として計上するとともに、取得関連費用を発生した連結会計年度の費用として計上する方法に変更しました。また、当第1四半期連結会計期間の期首以後実施される企業結合については、暫定的な会計処理の確定による取得原価の配分額の見直しを企業結合日の属する四半期連結会計期間の四半期連結財務諸表に反映させる方法に変更しました。加えて、四半期純利益等の表示の変更及び少数株主持分から非支配株主持分への表示の変更を行いました。当該表示の変更を反映させるため、前第1四半期連結累計期間及び前連結会計年度については、四半期連結財務諸表及び連結財務諸表の組替えを行っています。

企業結合会計基準等の適用については、企業結合会計基準第58-2項(4)、連結会計基準第44-5項(4)及び事業分離等会計基準第57-4項(4)に定める経過的な取扱いに従っており、当第1四半期連結会計期間の期首時点から将来にわたって適用しています。

なお、当第1四半期連結累計期間において、四半期連結財務諸表に与える影響額はありません。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成27年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成27年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	534,706	535,222
受取手形及び売掛金	55,794	47,042
有価証券	380,587	347,586
たな卸資産	76,897	77,101
その他	50,063	41,779
貸倒引当金	△451	△466
流動資産合計	1,097,597	1,048,266
固定資産		
有形固定資産	91,488	90,935
無形固定資産	12,430	12,275
投資その他の資産		
投資有価証券	96,294	158,629
その他	55,132	51,774
投資その他の資産合計	151,426	210,403
固定資産合計	255,346	313,614
資産合計	1,352,944	1,361,881
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	58,464	49,565
未払法人税等	16,529	1,764
引当金	2,220	803
その他	67,018	70,510
流動負債合計	144,232	122,644
固定負債		
退職給付に係る負債	25,416	25,113
その他	15,739	16,322
固定負債合計	41,155	41,436
負債合計	185,387	164,080
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	13,256
利益剰余金	1,409,764	1,396,742
自己株式	△270,986	△250,527
株主資本合計	1,160,578	1,169,536
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	16,671	27,836
為替換算調整勘定	△9,804	319
その他の包括利益累計額合計	6,866	28,156
非支配株主持分	110	108
純資産合計	1,167,556	1,197,801
負債純資産合計	1,352,944	1,361,881

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)
売上高	74,695	90,223
売上原価	42,169	47,537
売上総利益	32,526	42,685
販売費及び一般管理費	41,996	41,536
営業利益又は営業損失(△)	△9,470	1,149
営業外収益		
受取利息	972	1,026
為替差益	—	10,818
その他	3,925	1,329
営業外収益合計	4,897	13,173
営業外費用		
売上割引	28	18
投資有価証券売却損	0	9
為替差損	5,045	—
その他	318	8
営業外費用合計	5,392	35
経常利益又は経常損失(△)	△9,964	14,286
特別利益		
固定資産売却益	5	3
特別利益合計	5	3
特別損失		
固定資産処分損	4	5
事業再編損	1,421	—
特別損失合計	1,426	5
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前 四半期純損失(△)	△11,385	14,285
法人税等	△1,467	6,003
四半期純利益又は四半期純損失(△)	△9,918	8,281
非支配株主に帰属する四半期純利益又は非支 配株主に帰属する四半期純損失(△)	5	△2
親会社株主に帰属する四半期純利益又は親会 社株主に帰属する四半期純損失(△)	△9,924	8,284

四半期連結包括利益計算書
第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)
四半期純利益又は四半期純損失(△)	△9,918	8,281
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△2,690	11,160
為替換算調整勘定	△5,376	10,123
持分法適用会社に対する持分相当額	△3	4
その他の包括利益合計	△8,070	21,289
四半期包括利益	△17,989	29,571
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△17,994	29,573
非支配株主に係る四半期包括利益	5	△2

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)
レジャー機器	ハードウェア	34,497	44,556
	ソフトウェア	39,804	45,372
レジャー機器 計		74,301	89,928
その他	トランプ・かるた他	394	294
合計		74,695	90,223

(参考) ダウンロード売上高 前第1四半期連結累計期間 50億円、当第1四半期連結累計期間 120億円

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)	売上高	25,209	39,259	21,596	4,157	90,223
	構成比率	27.9%	43.5%	23.9%	4.7%	100.0%
前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	売上高	16,688	31,383	23,127	3,496	74,695
	構成比率	22.3%	42.0%	31.0%	4.7%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)	当連結会計年度(予想) (自平成27年4月1日 至平成28年3月31日)
有形固定資産減価償却額	1,229	1,659	6,000
研究開発費	15,450	13,878	65,000
広告宣伝費	11,874	11,022	57,000
期中平均レート			
1 USドル =	102.16円	121.36円	120.00円
1 ユーロ =	140.07円	134.16円	125.00円
連結USドル建売上高	2億USドル	2億USドル	—
連結ユーロ建売上高	1億ユーロ	1億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	0億USドル	1億USドル	—

(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

		前事業年度末 (平成27年3月31日現在)		当第1四半期末 (平成27年6月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成28年3月31日現在)
		残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,038		2,216		
	売掛金	233	120.17円	185	122.45円	120.00円
	買掛金	159		168		
ユーロ建	現預金	778		441		
	売掛金	108	130.32円	156	137.23円	125.00円

(5) 連結販売数量及びタイトル数

					販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)		
			前第1四半期 連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期 連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)	累計	当連結会計年度(予想) (自平成27年4月1日 至平成28年3月31日)	
ニンテンドー3DS	ハード	国内	26	29	1,925		
		米大陸	25	40	1,791		
		その他	31	32	1,590		
		計	82	101	5,307	760	
	うちニンテンドー3DS LL	国内	21	0	702		
		米大陸	16	5	640		
		その他	15	3	573		
		計	53	8	1,915		
	うちニンテンドー2DS	国内	—	—	—		
		米大陸	8	2	179		
		その他	13	3	201		
		計	21	5	381		
	うちNewニンテンドー 3DS	国内	—	6	65		
米大陸		—	—	—			
その他		—	9	32			
計		—	15	97			
うちNewニンテンドー 3DS LL	ハード	国内	—	21	155		
		米大陸	—	33	100		
		その他	—	17	61		
		計	—	71	316		
	ソフト	国内	283	329	8,855		
		米大陸	300	232	7,911		
		その他	273	230	6,592		
		計	857	792	23,358	5,600	
	タイトル数	国内	18	25	465		
		米大陸	19	10	360		
		その他	24	18	412		
	Wii	ハード	国内	△0	—	1,275	
			米大陸	4	△0	4,864	
その他			5	4	4,016		
計			9	4	10,156	10	
ソフト		国内	9	13	7,556		
		米大陸	70	36	49,675		
		その他	80	63	33,576		
		計	160	112	90,807	400	
タイトル数		国内	—	1	463		
		米大陸	1	—	1,254		
		その他	3	1	1,256		
Wii U		ハード	国内	6	15	248	
			米大陸	28	19	485	
	その他		17	13	268		
	計		51	47	1,001	340	
	ソフト	国内	81	101	997		
		米大陸	230	206	3,365		
		その他	128	148	1,761		
		計	439	455	6,123	2,300	
	タイトル数	国内	8	6	86		
		米大陸	5	4	123		
		その他	7	6	116		

(注) 1 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。

2 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。

3 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。

4 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。

5 各ソフトの販売数量予想は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。