

関係各位

アートスパークホールディングス株式会社
株式会社セルシス
株式会社ワコム
NHN PlayArt 株式会社

3/16(日)無料開催！ ワコム、NHN PlayArt、セルシスの『フルカラーデジタルマンガ制作入門講座』
— デジタルマンガ制作の環境作りからソフトウェアの実践的な使い方、デジタル閲覧向けデータの作成ノウハウまで—

アートスパークホールディングス株式会社(本社:東京都新宿区、代表取締役会長兼社長:川端 一生)の子会社株式会社セルシス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:野崎 慎也)は、株式会社ワコム、NHN PlayArt 株式会社と、3月16日(日)にプロおよびアマチュアのマンガクリエイターを対象とした「フルカラーデジタルマンガ制作入門講座」を無料で開催いたします。



ワコムの最新のペンタブ「Intuos Pro」や液晶ペンタブ「Cintiq」、セルシスのマンガ制作ソフト「CLIP STUDIO PAINT EX」を使用し、デジタルマンガ制作の環境作りからソフトウェアの実践的な使い方、また NHN PlayArt の「comico」をはじめとするデジタル閲覧向けのデータ制作のノウハウまでそれぞれのプロがご紹介いたします。参加には事前のお申し込みが必要です。

フルカラーデジタルマンガ制作入門講座

日時	2014年3月16日(日) 第1部:11:00~14:30 / 第2部:15:00~18:30
会場	NHN PlayArt 株式会社 セミナールーム 〒150-8510 東京都渋谷区渋谷 2-21-1 渋谷ヒカリエ 27階 ※渋谷ヒカリエ 11階のオフィスロビーにて受付がございます。
費用	無料
お申し込み	第1部: http://atnd.org/event/comico03161 第2部: http://atnd.org/event/comico03162 お申込み人数が定員に達した場合は募集を締め切らせていただきます。 定員:毎回50名(第1部、第2部入れ替え制で合計100名)
内容	<ul style="list-style-type: none"> ・フルデジタルに移行したいけれど詳しく聞ける人がいない、勉強している時間がない ・フルデジタルに移行してみたが、アナログのようにペンタッチがうまくいかない ・自分に合った設定がわからない <p>そのような悩みをお持ちの方に、フルカラーマンガ制作の基本設定とテクニックからデジタル閲覧に特化したフルカラーマンガ制作までを学べます。</p> <p>プログラム1: ペンタブの環境構築入門講座 プログラム2: CLIP STUDIO PAINT によるデジタルコミック制作 プログラム3: スマートコミック制作と表現技法入門編</p>

株式会社ワコム

高性能クリエイティブツール「Intuos Pro」

<http://www.wacom.com/ja-jp/jp/creative/intuos-pro-m>

モバイルクリエイティブタブレット「Cintiq Companion」シリーズ

<http://cintiqcompanion.wacom.com/>



NHN PlayArt 株式会社

毎日新作 スマートコミック「comico」

<http://www.comico.jp/>



株式会社セルシス

マンガ・イラスト制作ソフト「CLIP STUDIO PAINT」

<http://www.clipstudio.net/>



株式会社ワコムについて

株式会社ワコム(東証一部:6727)は日本をはじめ、米国、ドイツ、中国、韓国、オーストラリア、シンガポール、台湾、インドなどを拠点として、150カ国以上で製品を販売しています。当社製ペン&タッチタブレットや液晶ペンタブレットは、世界中のデザイナーやクリエイターにご愛用いただいています。一方当社は、若手のデザイナーやクリエイター育成をサポートする多くの活動にも参画しています。また、当社の培ってきた技術をモバイル端末用途に最適化した Wacom® feel IT technologies (feel™)は、各社が展開するスマートフォン、タブレット端末、電子書籍端末など様々な製品群にコンポーネントとして採用され、「インターフェースソリューションの世界トップメーカー」としてのポジションを確立しています。さらに、ECAD シリーズによって、国内製造業向けなどに電気設計用 CAD ソフトの提供も行っています。こうして、当社が提供する先進かつ快適で自然に使える技術は、ビジネスからホームユースまでのさまざまなシーンで、デジタルコンテンツクリエイション、医療・教育・金融など幅広い分野で利用されています。

NHN PlayArt 株式会社について

NHN PlayArt 株式会社は 2013 年 4 月、NHN Japan 株式会社(現 LINE 株式会社)による会社分割によって設立されたコンテンツ開発会社です。商号に用いられている「PlayArt」は、日常のちょっとした楽しさ(Play)を豊かな発想と技術で創造(Art)していくという当社の想いを示しており、良質で魅力的なコンテンツの開発・提供に努めています。日本最大級のオンラインゲームサービス「ハンゲーム」では、ハンゲーム最大の同時接続者数を誇るオリジナル開発タイトル「チョコットランド」をはじめ、国内外の有カメメーカーと協業し、優良 IP をオンラインゲーム化するノウハウ、実績を保有。オリジナルゲーム開発を推進しております。PC オンラインゲームで培ったゲーム開発・運営経験をもとに、成長著しいスマートフォン市場に向けてゲームアプリを積極的に投入・展開しております。

2013 年 10 月には、スマートコミック事業にも進出。スマートデバイスに最適化された環境で、無料でマンガが楽しめる『comico』では、スマートデバイス時代にふさわしいコミックサービスの新たな形を NHN PlayArt が提案します。

アートsparkホールディングス株式会社について

アートsparkHD社はアニメ・マンガ制作のデジタル化を推進してきたセルシスと、3D描画技術によるヒューマン・インターフェイスとアプリケーションを提供するエイチアイの経営統合により設立されました。両社の高度なグラフィック分野の技術を結集し、ミドルウェアやアプリケーションの開発力などのシナジー効果を最大化し、発展の一途を辿る「デジタルものづくり」の分野において、一般からプロフェッショナルに至るまでのユーザーに対してトータルなサポートを提供することにより、企業価値の向上と社会貢献に尽力してまいります。

アートsparkホールディングスホームページ：<http://www.artspark.co.jp/>



株式会社セルシスについて

株式会社セルシスは、1991年5月に設立。「CLIP STUDIO シリーズ」「ComicStudio」「RETAS STUDIO」等の、イラスト・マンガ・アニメなどのグラフィック系コンテンツの制作ツールの提供や、グラフィッククリエイターの創作活動を支援するwebサイト「CLIP」を運営し、クリエイターの創作活動をトータルにサポートするサービスを提供する「クリエイターサポート事業」、PC・タブレットデバイス・スマートフォンを始めとする各種プラットフォームへの電子書籍配信ソリューション「BS Reader」「BS BookStudio」等の様々なデバイス・プラットフォームに対応したグラフィック系コンテンツの制作・流通・再生にまつわる各種ソリューションを提供する「コンテンツソリューション事業」を営んでおります。

当社は、マンガ/アニメを始めとするグラフィック系コンテンツの制作/閲覧環境から、流通支援、コンテンツを通じたコミュニケーション等を、IT技術で支援するトータルソリューションプロバイダを目指しております。

セルシスホームページ：<http://www.celsys.co.jp/>



ワコム、Cintiq、Intuosは株式会社ワコムの登録商標及び商標です。CELSYS、CLIP、CLIP STUDIO、IllustStudio、ComicStudio および RETAS STUDIO は、株式会社セルシスの商標または登録商標です。その他の会社名または製品名は、各社の商標または登録商標です。

(注) ニュースリリースに記載されている内容は報道発表時の情報です。ご覧になった時点で内容等が変更になっている場合がございますのであらかじめご了承ください。

IRお問い合わせ先

アートsparkホールディングス株式会社
事業管理部 IR担当

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F
TEL: 03-3710-2985 / e-mail: ir@artspark.co.jp

報道関係者様からのお問い合わせ先

株式会社セルシス 広報担当 増川 聖子

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F
TEL: 03-3373-9919 / e-mail: press@artspark.co.jp