

平成 25 年 11 月 5 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
 代 表 者 名 代表取締役社長 松田 洋祐
 (コード番号 9684 東証第一部)
 問合せ先責任者 最高財務責任者 渡邊 一治
 (TEL. 03-5292-8000)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 25 年 5 月 13 日に公表した平成 26 年 3 月期第 2 四半期の業績予想を下記の通り修正いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

平成 26 年 3 月期第 2 四半期(累計)連結業績予想数値の修正

(平成 25 年 4 月 1 日～平成 25 年 9 月 30 日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	一株当たり 四半期純利益
前回発表予想(A)	百万円 59,000 ～63,000	百万円 △2,000 ～0	百万円 △2,000 ～0	百万円 △1,300 ～0	円 銭 △11.30 ～0.00
今回修正予想(B)	61,700	4,700	5,700	2,600	22.58
増減額(B-A)	△1,300 ～2,700	4,700 ～6,700	5,700 ～7,700	2,600 ～3,900	
増減率(%)	△2.1 ～4.6	—	—	—	
(ご参考)前期第 2 四半期実績 (平成 25 年 3 月期第 2 四半期)	61,055	△5,240	△6,266	△5,480	△47.63

2. 修正の理由

当社グループの第 2 四半期累計期間の連結業績は、デジタルエンタテインメント事業において、北米での家庭用ゲーム機向けソフトウェアのディストリビューション販売や、8 月に運営を開始した多人数参加型オンラインロールプレイングゲーム「ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア」のソフトウェア販売が計画を上回ったこと、アミューズメント事業において、アミューズメント機器の販売が計画を上回ったこと、全社にわたる経費節減を徹底したことなどから、営業利益、経常利益、四半期純利益とも、業績予想数値の範囲を上回る見込みとなりましたので、連結業績予想を修正するものであります。

なお、平成26年3月期通期の連結業績予想については、不透明要因もあるため、現時点では変更はありません。

※ 上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

以 上