



平成 25 年 8 月 9 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 エ イ テ ィ ン グ
(コード番号：3785 東証マザーズ)
代 表 者 代 表 取 締 役 社 長 藤 澤 知 徳
問 い 合 わ せ 先 取 締 役 経 営 企 画 部 長 津 村 正 幸
電 話 番 号 03-5753-8178
(URL <http://www.8ing.co.jp/>)

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を鑑み平成 24 年 11 月 9 日に公表した業績予想を下記の通り修正しましたのでお知らせいたします。

記

平成 25 年 9 月期（通期）連結業績予想数値の修正（平成 24 年 10 月 1 日～平成 25 年 9 月 30 日）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前 回 発 表 予 想 (A)	2,638	301	304	229	44.21
今 回 修 正 予 想 (B)	2,486	416	429	275	52.98
増 減 額 (B - A)	△152	115	125	45	
増 減 率 (%)	△5.8	38.5	41.3	19.9	
(参考) 前期実績 (平成 24 年 9 月期)	2,083	223	226	△113	△21.78

(注) 平成 24 年 10 月 1 日付けで普通株式 1 株につき普通株式 100 株の割合で株式分割を行なっております。
前期実績の 1 株当たり当期純利益の金額は、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行なわれたと仮定し算定しております。

修正の理由

(1) 特別損失発生によるもの

本日発表の「特別損失発生に関するお知らせ」のとおり、自社で開発を進めている一部のゲームコンテンツに関し、昨今のソーシャルゲーム事業の環境変化を踏まえて開発方針を見直した結果、開発を断念せざるを得ない状況と判断致しましたので、減損損失として 39,728 千円を特別損失に計上しました。

(2) ゲームコンテンツ開発事業の収益状況によるもの

家庭用ゲームソフト開発において、売上高は大型案件の進捗が期首想定よりも遅れていることから通期計画を下回る見込みであります。一方、利益面においては第 2 四半期以降も受注が順調に推移したことなどを背景に通期計画を上回る見込みであります。

なお、スマートフォンやタブレット端末などで利用が伸びているソーシャルゲームコンテンツ開発においては、大型案件の開発が概ね順調に進み、新規開発案件も受託に至るなど概ね期首計画を達成する見込みです。

以上の結果により、平成 25 年 9 月期（通期）の連結業績予想値の売上高、営業利益、経常利益、当期純利益を修正します。

(注) 業績予想の分析・検討結果は、本書提出日現在において当社の財務諸表及び経営環境に基づき判断したものであり、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります。

以 上