



平成25年6月18日

各位

会社名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス  
 代表者名 代表取締役社長 和田 洋一  
 (コード番号 9684 東証第一部)  
 問合せ先 グループ経営推進部長 佐々木 通博  
 (TEL 03- 5292-8000)

(訂正) 「平成25年3月期 決算短信〔日本基準〕(連結)」の一部訂正について

平成25年5月13日に発表しました「平成25年3月期 決算短信〔日本基準〕」について、一部訂正すべき事項がありましたので、下記のとおりお知らせいたします。

なお、該当箇所には下線を付して表示しております。

記

4. 連結財務諸表

(5) 連結財務諸表に関する注記事項

(セグメント情報等)

a. セグメント情報

3. セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、その他の項目の金額に関する情報

当連結会計年度(自 平成24年4月1日 至 平成25年3月31日)

【訂正前】

(単位:百万円)

	報告セグメント					調整額 (注) 1	連結財務諸 表計上額 (注) 2
	デジタルエン タテイン メント 事業	アミューズ メント 事業	出版 事業	ライツ・プ ロパティ等 事業	計		
売上高	(略)						
外部顧客への売上高							
セグメント間の内部売上高 又は振替高							
計							
セグメント利益又は損失(△)							
セグメント資産	57,927	19,192	5,337	3,065	85,522	<u>116,677</u>	<u>202,199</u>
その他の項目	(略)						
減価償却費							
有形固定資産及び無形固定資 産の増加額							

(注) 1 (1) (略)

(2) セグメント資産の調整額116,677百万円のうち全社資産の金額は117,043百万円であります。その主なものは、余資運用資金(現金及び預金)等の資産であります。

(略)

【訂正後】

(単位：百万円)

	報告セグメント					調整額 (注) 1	連結財務諸 表計上額 (注) 2
	デジタルエン ターテイン メント 事業	アミューズ メント 事業	出版 事業	ライツ・プ ロパティ等 事業	計		
売上高	(略)						
外部顧客への売上高							
セグメント間の内部売上高 又は振替高							
計							
セグメント利益又は損失 (△)							
セグメント資産	57,927	19,192	5,337	3,065	85,522	<u>116,986</u>	<u>202,509</u>
その他の項目	(略)						
減価償却費							
有形固定資産及び無形固定資 産の増加額							

(注) 1 (略)

(2) セグメント資産の調整額116,986百万円のうち全社資産の金額は117,043百万円であります。その主なものは、余資運用資金(現金及び預金)等の資産であります。

(略)

以上