



平成 25 年 3 月 26 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
代 表 者 名 代表取締役社長 和田 洋一
(コード番号 9684 東証第一部)
問合せ先責任者 グループ経営推進部長 佐々木 通博
(TEL. 03-5292-8000)

業績予想の修正及び特別損失の計上に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 24 年 10 月 30 日に公表した業績予想を下記の通り修正するとともに、平成 25 年 3 月期決算において、特別損失を計上する見込みとなりましたので、お知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

平成 25 年 3 月期通期連結業績予想数値の修正（平成 24 年 4 月 1 日～平成 25 年 3 月 31 日）(単位:百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
前回発表予想 (A)	150,000	7,500	6,500	3,500	30 円 42 銭
今回修正予想 (B)	145,000	△6,000	△5,000	△13,000	△112 円 98 銭
増 減 額 (B-A)	△5,000	△13,500	△11,500	△16,500	
増 減 率 (%)	△3.3	—	—	—	
(ご参考)前期実績 (平成 24 年 3 月期)	127,896	10,713	10,297	6,060	52 円 66 銭

修正の理由

当社グループの平成 25 年 3 月期の通期業績見通しは、欧米における家庭用ゲーム機向けの大型ソフト販売が伸び悩むなど、デジタルエンタテインメント事業において、実績が計画を大きく下回っております。また、アミューズメント事業においても、AM 機器事業が業績不振になっております。一方、以下の通り、平成 25 年 3 月期決算において、事業再編に関する特別損失を計上する見込みとなりました。これらを主要因として、売上高、営業損益、経常損益、および当期純損益の予想数値を下方修正することといたしました。

2. 特別損失の発生について

昨今のゲーム事業の環境変化を踏まえ、開発方針の変更、組織体制の見直し、一部ビジネスモデルの変更等を行うこととしたため、これらに伴い発生する事業再編に関する損失約 100 億円を特別損失として平成 25 年 3 月期に計上する見込みとなりました。

当該特別損失の主な内訳は、コンテンツ廃棄損約 40 億円、コンテンツ評価損約 40 億円、その他約 20 億円です。

※上記の業績予想、および特別損失の金額は、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の金額は、上記数値と異なる場合があります。

以 上