



平成25年2月12日

各 位

上場会社名 グリー株式会社  
代表者 代表取締役社長 田中 良和  
(コード番号 3632)  
問合せ先責任者 コーポレート本部長 秋山 仁  
(TEL 03-5770-9500)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成24年8月14日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

### ● 業績予想の修正について

平成25年6月期通期連結業績予想数値の修正(平成24年7月1日～平成25年6月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	195,000 ～205,000	74,000 ～84,000	74,000 ～84,000	46,000 ～52,000	196.73 ～222.40
今回修正予想(B)	160,000 ～170,000	50,000 ～60,000	50,000 ～60,000	31,000 ～37,000	133.02 ～158.77
増減額(B-A)	△35,000	△24,000	△24,000	△15,000	
増減率(%)	△17.9 ～△17.1	△32.4 ～△28.6	△32.4 ～△28.6	△32.6 ～△28.8	
(ご参考)前期実績 (平成24年6月期)	158,231	82,729	81,935	47,967	206.74

#### 修正の理由

平成25年6月期上期(第2四半期連結累計期間)において、当社の主要な収益源であるソーシャル・ネットワーキング・サービス(SNS)「GREE」の有料課金収入は回復傾向にあるものの、国内及び海外向けソーシャルゲームのリリース延期、海外向けソーシャルゲームの一部不振等から当初予想した売上高をやや下回りました。今後は、延期したソーシャルゲームのリリース、海外でのヒットタイトル創出に向けた施策等を実施してまいります。現行水準を踏まえて計画を見直した結果、下期の売上高に関しましては上期と比較して伸長する計画ではあるものの前回予想を下回る見込みとなりました。

また、スマートフォン市場の一層の成長を踏まえ、新規ソーシャルゲームリリース数増加及び開発体制強化のため積極的な採用の継続、ユーザー満足度向上のためのカスタマーサポートやコンプライアンス体制拡充の費用増加といった影響を織り込み、営業利益、経常利益、当期純利益についても前回予想を下回る見込みであります。

※上記の予想は、発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、今後の不確定な要素により、実際の業績と異なる場合がありますのでご了承ください。

以 上