



平成 25 年 2 月 8 日

各 位

会 社 名 株式会社エイティング
(コード番号: 3785 東証マザーズ)
代 表 者 代表取締役社長 藤澤 知徳
取締役管理部長 津村 正幸
問い合わせ先 兼経営企画室長
電 話 番 号 03-5753-8178
(URL <http://www.8ing.co.jp/>)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 24 年 11 月 9 日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

平成 25 年 9 月期第 2 四半期 (累計) 連結業績予想数値の修正 (平成 24 年 10 月 1 日～平成 25 年 3 月 31 日)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前 回 発 表 予 想 (A)	1,231	115	115	83	16.07
今 回 修 正 予 想 (B)	1,287	270	270	202	38.84
増 減 額 (B - A)	56	155	155	119	
増 減 率 (%)	4.5	134.8	134.8	143.4	
(参考) 前第 2 四半期実績 (平成 24 年 9 月期)	957	28	28	△280	△53.97

(注) 平成 24 年 10 月 1 日付けで普通株式 1 株につき普通株式 100 株の割合で株式分割を行っております。

前第 2 四半期実績の 1 株当たり四半期純利益の金額は、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行なわれたと仮定し算定しております。

2. 修正の理由

スマートフォンやタブレット端末などで利用が伸びているソーシャルゲームコンテンツ市場に対し、当社グループは中長期計画における事業展開の重点項目として体制の強化を図ってまいりました。今期に入り運營業務において推進してきた工程管理の見直しの成果が徐々に始まり、運営タイトルの黒字化の見通しが立ってきました。また、新規クライアントに向けた営業活動により、新規ソーシャルゲームの開発案件も受託に至り、開発売上への計上に寄与しております。

家庭用ゲームソフト開発業務においては、下半期に計画していた案件が受注になるなど、総じて予算の進捗は順調に推移しております。

以上の結果により、第 2 四半期連結業績予想につきましては、営業利益、経常利益、四半期純利益が前回発表の数値を上回る見込みです。

(注) 業績予想の分析・検討結果は、本書提出日現在において当社の財務諸表及び経営環境に基づき判断したものであり、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります。

以 上