



平成 24 年 10 月 25 日

各 位

東京都千代田区外神田四丁目 14 番 1 号
株 式 会 社 ア ク セ ル
代 表 取 締 役 社 長 松 浦 一 教
(コード番号 6730 東証第 1 部)
問 い 合 わ せ 先
取 締 役 管 理 グ ル ー プ 千 代 進 弘
ゼ ネ ラ ル マ ネ ー ジ ャ ー
電 話 03-5298-1670

通期連結業績予想の修正及び通期個別業績予想の公表並びに 第 2 四半期 (累計) 連結業績予想値と実績値との差異に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向等を踏まえ、平成 24 年 10 月 25 日開催の取締役会において、平成 24 年 7 月 25 日に公表いたしました通期連結業績予想を修正するとともに、個別の通期業績予想につきましても公表することといたしました。また、平成 24 年 7 月 25 日に公表いたしました平成 25 年 3 月期の第 2 四半期累計期間の連結業績予想値と本日公表の実績値について、差異が生じたので併せて以下の通りお知らせいたします。

記

●連結業績予想の修正について

平成 25 年 3 月期 通期連結業績予想数値の修正 (平成 24 年 4 月 1 日～平成 25 年 3 月 31 日)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	13,800	2,100	2,100	1,350	108.85
今回修正予想 (B)	15,500	2,500	2,500	1,600	129.00
増 減 額 (B - A)	1,700	400	400	250	-
増 減 率 (%)	12.3	19.0	19.0	18.5	-
(参考) 前期実績	8,362	1,183	1,215	700	56.44

修正理由

当社グループの主力製品である遊技機器市場向けグラフィックス LSI につきましては、7 月 25 日に開示した業績予想の修正において 145 万個の販売を計画しておりましたが、現在までの受注状況及び今後の需要動向を見直した結果、約 160 万個の販売計画に修正することといたしました。これは、従来製品から新製品である「AG4」への移行が順調に進展しており、従来製品のリユース (再使用) の影響が低減されたため、当社製品の需要増加が見込まれたためです。さらに同市場に向けたメモリモジュール製品につきましても、顧客の需要動向等により修正計画を上回る販売となる見込みです。以上により当連結会計年度の売上高につきましては、前回修正計画比 1,700 百万円増の 15,500 百万円 (前回修正計画比 12.3%増) に修正いたします。

売上総利益につきましては、今回の売上計画の見直しに伴い前回修正計画比 700 百万円増の 6,200 百万円 (同 12.7%増) に修正いたします。販売費及び一般管理費につきましては、業績連動報酬等の人件費の増加や遊技機器市場に向けた新たな製品の開発を新規に見込んだため、前回修正計画比 300 百万円増の 3,700 百万円に修正いたします。

以上により、営業利益 2,500 百万円（前回修正計画比 19.0%増）、経常利益 2,500 百万円（同 19.0%増）、当期純利益 1,600 百万円（同 18.5%増）にそれぞれ修正いたします。

●個別業績予想の公表

平成 25 年 3 月期 通期個別業績予想数値（平成 24 年 4 月 1 日～平成 25 年 3 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	-	-	-	-	-
今回修正予想 (B)	15,500	2,700	2,700	1,800	145.13
増減額 (B - A)	-	-	-	-	-
増減率 (%)	-	-	-	-	-
(参考) 前期実績	8,361	1,398	1,433	917	74.01

●連結業績予想値との差異について

平成 25 年 3 月期 第 2 四半期（累計）連結業績予想数値と実績値との差異
（平成 24 年 4 月 1 日～平成 24 年 9 月 30 日）

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	8,800	1,900	1,900	1,200	96.75
実績値 (B)	9,521	2,135	2,142	1,418	114.36
増減額 (B - A)	721	235	242	218	
増減率 (%)	8.2	12.4	12.8	18.2	
(参考) 前期実績	3,932	608	634	372	30.06

差異の理由

遊技機器市場向けグラフィックス LSI につきましては、販売スケジュールの変動等により計画を若干下回りましたが、同市場向けメモリモジュール製品は、顧客の想定を上回る需要動向により計画を上回る販売となりました。以上により当第 2 四半期連結累計期間における売上高は、7 月 25 日に公表いたしました業績予想値を 721 百万円上回る 9,521 百万円となりました。

利益面では、売上高の増収に伴う売上総利益の増益に加え、販売費及び一般管理費が前回予想値を下回ったため、営業利益以下の各利益も前回予想値を上回る結果となりました。販売費及び一般管理費の減少につきましては、主に一部製品の開発計画の見直しによる研究開発費の減少によるものです。

以上の結果、営業利益は 2,135 百万円（前回修正計画比 12.4%増）、経常利益 2,142 百万円（同 12.8%増）、四半期純利益 1,418 百万円（同 18.2%増）となりました。

（注）上記の予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであります。実際の業績は、今後さまざまな要因によって予想数値と異なる可能性があります。

以上