



平成 24 年 3 月 19 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 エ イ テ ィ ン グ
(コード番号：3785 東証マザーズ)
代 表 者 代 表 取 締 役 社 長 藤 澤 知 徳
問 い 合 わ せ 先 取 締 役 管 理 部 長 津 村 正 幸
電 話 番 号 03-5753-8178
(URL <http://www.8ing.co.jp/>)

特別損失発生及び業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 24 年 9 月期(平成 23 年 10 月 1 日～平成 24 年 9 月 30 日)において、平成 23 年 11 月 9 日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 特別損失の内容

本日付「子会社の解散及び清算に関するお知らせ」の通り、当該子会社が開発してきたPCオンラインゲームの開発及び配信を中止することから、同オンラインゲームの評価損を計上することなどにより、連結上で特別損失(約3億円)を計上する見込みです。また、当該連結子会社の特別損失計上により個別財務諸表において、関係会社株式評価損(30百万円)及び子会社への貸倒損失(325百万円)による特別損失が発生する見込みですが、これらについては連結消去され連結業績予想には影響ありません。

2. 業績予想修正について

(1) オンラインゲームの開発及び配信中止によるもの

オンラインゲームの評価損計上による特別損失発生と、業績予想に含めていた当該子会社のオンラインゲーム事業による収益が見込めないため、売上高、営業利益、経常利益、当期純利益を修正いたしました。

(2) モバイルコンテンツ開発事業の収益状況によるもの

SNS(ソーシャル・ネットワーキング・サービス)向けのコンテンツ開発において、人材確保を中心に開発体制の拡充を進めた結果、クライアントからの開発受注ならびに運営に伴う売上高の増加は計画に対し順調に推移しております。一方、利益面では開発体制拡充を優先したことにより原価が先行している状況であり、こうした状況を鑑み営業利益、経常利益、当期純利益を修正いたしました。

(3) ゲームソフト開発事業の収益状況によるもの

ゲームソフト開発事業において、第2四半期の開発着手予定タイトルにおいてクライアントからの着手時期変更があり第3四半期以降に売上計上がずれ込む見込みであることから、また、開発人員の余剰発生による原価増加が見込まれることから第2四半期及び通期の売上高、営業利益、経常利益、当期純利益を修正いたしました。

以上の理由により第2四半期(累計)通期連結業績予想数値及び連結業績予想数値を修正いたします。

平成24年9月期第2四半期（累計）連結業績予想数値の修正（平成23年10月1日～平成24年3月31日）

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
前回発表予想（A）	百万円 1,154	百万円 100	百万円 98	百万円 31	円 銭 613.62
今回修正予想（B）	963	19	19	△274	△5,268.42
増減額（B－A）	△191	△81	△79	△305	
増減率	△16.6%	△81.0	△80.6	—	
（参考）前第2四半期実績 （平成23年9月期）	1,126	154	155	75	1,426.49

平成24年9月期（通期）連結業績予想数値の修正（平成23年10月1日～平成24年9月30日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想（A）	百万円 2,467	百万円 215	百万円 212	百万円 72	円 銭 1,386.34
今回修正予想（B）	2,371	31	31	△282	△5,422.19
増減額（B－A）	△96	△184	△181	△354	
増減率	△3.9%	△85.6	△85.4	—	
（参考）前期実績 （平成23年9月期）	2,191	212	209	94	1,806.41

以上

（注）業績予想の分析・検討結果は、本書提出日現在において当社の財務諸表及び経営環境に基づき判断したものであり、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります。