

各位

会社名 株式会社ディー・エヌ・エー
 代表者名 代表取締役社長 守安 功
 (コード番号: 2432 東証第一部)
 問合せ先 執行役員経営企画本部長 上林靖史
 電話番号 03-5304-1701

業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ

当社は、2012年2月7日開催の取締役会において、最近の業績の動向等を踏まえ、昨年10月31日の2012年3月期第2四半期決算発表日に開示した2012年3月期(2011年4月1日～2012年3月31日)の業績予想及び1株当たり配当予想について修正することとしましたので、以下のとおりお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

(1) 当期の連結業績予想数値の修正(2011年4月1日～2012年3月31日)

	連結売上高	連結営業利益	連結経常利益	連結 当期純利益	1株当たり 連結当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	—	—	—	—	—
今回修正予想(B)	144,000	61,500	60,300	32,600	221.44
増減額(B-A)	—	—	—	—	
増減率(%)	—	—	—	—	
(参考)前期連結実績 (2011年3月期)	112,728	56,096	56,258	31,603	218.74

(注) 通期連結業績予想の1株当たり当期純利益の算定に当たり使用した期中平均自己株式数には、本日別途公表しました「自己株式取得に係る事項の決定に関するお知らせ」に基づく自己株式の取得数は含めておりません。

(2) 業績予想修正の理由

当社グループの主力事業であるソーシャルゲーム関連市場は、端末の多様化が進むなど、その成長速度を予測することは難しいことや、ユーザの嗜好や人気タイトルの有無等さまざまな不確実性に収益が大きく左右されること、また、当連結会計年度より開始した海外での「Mobage」事業の収益予測も同様な理由で難しいことなどから、信頼性の高い通期及び半期の業績予想数値を算出することが困難なため、四半期ごとの業績発表時に翌四半期の業績見通しを公表しております。

本日、2012年3月期第3四半期連結累計期間の実績を踏まえ、通期の業績予想を公表いたします。

「Mobage」で提供しているソーシャルゲーム内でのアイテム販売による売上が順調に増加し、2012年3月期通期の売上高は前期比27.7%増の1,440億円、営業利益は同9.6%増の615億円、経常利益は同7.2%増の603億円、当期純利益は同3.2%増の326億円となる見込みであります。

2. 配当予想の修正

(1) 修正の内容

	年間配当金 (円)		
	第2四半期末	期 末	合 計
前回予想	円 銭	円 銭	円 銭
		—	—
今回修正予想		36.00	36.00
当期実績	0.00		
前期実績 (2011年3月期)	0.00	34.00	34.00

(2) 配当予想修正の理由

2012年3月期の配当予想につきましてはこれまで未定でありましたが、本日公表いたしました2012年3月期の通期連結業績予想を踏まえ、上記のとおり、配当予想を修正いたします。

当社は、企業価値を継続的に拡大し、株主に対する利益還元を行うことを重要な経営課題と認識しており、配当による利益還元につきましては、業績連動型の配当を実施することを基本方針にしております。

当期におきましては、「Mobage」で提供しているソーシャルゲームでのアイテムの販売による売上が、前期に引き続き順調であることを勘案し、期末配当予想を36円とさせていただきます。連結配当性向(予想)は、16.3%となります。

【業績等の予想に関する注意事項】

上記に記載されている業績等の予想数字につきましては、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいて算定しており、不確実な要素を含んでおります。実際の業績は、今後の様々な要因により予想数値と異なる場合がありますので、ご了承ください。

以 上

本件に関するお問い合わせ先
株式会社ディー・エヌ・エー(<http://www.dena.jp>)
IR部(ir@dena.jp)