



平成24年3月期 第2四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成23年10月27日

上場取引所 東大

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 専務取締役 経営統括本部長 (氏名) 森 仁洋

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成23年11月11日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成24年3月期第2四半期の連結業績(平成23年4月1日～平成23年9月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
24年3月期第2四半期	215,738	△40.6	△57,346	—	△107,872	—	△70,273	—
23年3月期第2四半期	363,160	△33.7	54,232	△48.0	△4,152	—	△2,011	—

(注) 包括利益 24年3月期第2四半期 △100,160百万円 (—%) 23年3月期第2四半期 △34,591百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
24年3月期第2四半期	△549.53	—
23年3月期第2四半期	△15.73	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
24年3月期第2四半期	1,377,237	1,142,046	82.9
23年3月期	1,634,297	1,281,861	78.4

(参考) 自己資本 24年3月期第2四半期 1,141,840百万円 23年3月期 1,281,637百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
23年3月期	—	140.00	—	310.00	450.00
24年3月期	—	0.00	—	—	—
24年3月期(予想)	—	—	—	100.00	100.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成24年3月期の連結業績予想(平成23年4月1日～平成24年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	790,000	△22.1	1,000	△99.4	△30,000	—	△20,000	—	△156.40

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

4. その他

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

24年3月期2Q	141,669,000 株	23年3月期	141,669,000 株
----------	---------------	--------	---------------

② 期末自己株式数

24年3月期2Q	13,790,664 株	23年3月期	13,789,931 株
----------	--------------	--------	--------------

③ 期中平均株式数(四半期累計)

24年3月期2Q	127,878,721 株	23年3月期2Q	127,881,407 株
----------	---------------	----------	---------------

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。なお、予想に関連する事項については、本日(平成23年10月27日)公表しました「第2四半期業績予想との差異、通期業績予想の修正及び配当に関するお知らせ」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する定性的情報	P. 2
(2) 連結業績予想に関する定性的情報	P. 2
2. サマリー情報（その他）に関する事項	P. 2
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 2
3. 四半期連結財務諸表等	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 4
(3) 継続企業の前提に関する注記	P. 6
(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記	P. 6
4. 補足情報	P. 6
(1) 連結販売実績	P. 6
(2) 地域別売上高	P. 6
(3) 連結参考情報	P. 6
(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 6
(5) 連結販売実績数量及びタイトル数	P. 7

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する定性的情報

当社グループは、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず、誰もが楽しめるような新しい娯楽を提案することで多くの人々を笑顔にしたいとの考えのもと、継続的な「ゲーム人口の拡大」の実現に取り組んでいます。

当第2四半期（平成23年4月～9月）の状況は、「ニンテンドー3DS」では、ハードウェアの販売台数は307万台、3DS専用ソフトウェアは「ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D」がミリオンセラーとなりましたが、ヒット作が少なかったこと等により813万本の販売本数にとどまりました。8月に国内外で実施した大幅な価格改定以降、3DS本体の販売状況は改善されつつありますが、ソフトラインアップの充実は年末年始の最大商戦期に向けて準備を進めており、ハードの価格改定の効果は当第3四半期に、ハード・ソフトの販売増として現れると見込んでいます。また、「ニンテンドーDS」シリーズ（DSi LL/DSi/DS Lite/DS）の販売数量は、ハードウェアが258万台、ソフトウェアが2,899万本となりました。

「Wii」では、「マリオカートWii」や「Wii Sports Resort」を同梱したWiiの魅力を実感していただきやすい本体セットを新たに提案した結果、ハードウェアの販売台数は335万台となりましたが、ヒット作や新規タイトルが少なかったこと等が起因し、ソフトウェアの販売本数は3,645万本となりました。

上記の通り、総じてヒットソフトが少なかったため、ハードウェア・ソフトウェアの販売が共に前年同期に比べ減少したことや3DS本体や海外におけるWii本体の値下げ及びこれらの値下げに伴い在庫補償を行ったことに加え、米ドルの為替相場が大きく円高に推移した影響等で、売上高は2,157億円（うち、海外売上高1,708億円、海外売上高比率79.2%）となりました。さらに、本体の値下げの影響が売上総利益率を大幅に低下させたこと等により売上総利益が減少し、573億円の営業損失となりました。経常損失は主として外貨建資産の期末評価において円高による為替差損が524億円発生した結果1,078億円となり、四半期純損失は702億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する定性的情報

平成23年7月28日に公表しました業績予想を修正しました。

詳細については、本日（平成23年10月27日）公表の「第2四半期業績予想との差異、通期業績予想の修正及び配当に関するお知らせ」をご覧ください。

2. サマリー情報（その他）に関する事項

(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

一部の連結子会社については、当第2四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

3. 四半期連結財務諸表等

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成23年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成23年9月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	812,870	591,280
受取手形及び売掛金	135,689	49,033
有価証券	358,206	295,239
たな卸資産	92,713	108,642
その他	69,982	91,226
貸倒引当金	△756	△386
流動資産合計	1,468,706	1,135,035
固定資産		
有形固定資産	80,864	84,068
無形固定資産	5,539	5,555
投資その他の資産	79,187	152,577
固定資産合計	165,591	242,201
資産合計	1,634,297	1,377,237
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	214,646	147,540
未払法人税等	32,301	1,726
引当金	2,431	2,234
その他	83,922	66,649
流動負債合計	333,301	218,150
固定負債		
引当金	11,647	10,721
その他	7,486	6,318
固定負債合計	19,134	17,040
負債合計	352,435	235,190
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,502,631	1,392,715
自己株式	△156,663	△156,675
株主資本合計	1,367,767	1,257,840
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	△917	△2,117
為替換算調整勘定	△85,212	△113,882
その他の包括利益累計額合計	△86,129	△115,999
少数株主持分	224	206
純資産合計	1,281,861	1,142,046
負債純資産合計	1,634,297	1,377,237

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)
売上高	363,160	215,738
売上原価	214,369	183,721
売上総利益	148,791	32,016
販売費及び一般管理費	94,558	89,363
営業利益又は営業損失(△)	54,232	△57,346
営業外収益		
受取利息	3,289	3,870
その他	1,559	970
営業外収益合計	4,849	4,840
営業外費用		
売上割引	178	148
為替差損	62,175	52,433
その他	881	2,784
営業外費用合計	63,234	55,366
経常損失(△)	△4,152	△107,872
特別利益		
貸倒引当金戻入額	173	—
固定資産売却益	1	50
投資有価証券売却益	15	—
特別利益合計	190	50
特別損失		
固定資産処分損	1	62
投資有価証券評価損	17	—
特別損失合計	18	62
税金等調整前四半期純損失(△)	△3,981	△107,884
法人税等	△1,960	△37,593
少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△2,020	△70,290
少数株主損失(△)	△9	△17
四半期純損失(△)	△2,011	△70,273

四半期連結包括利益計算書

第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)
少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△2,020	△70,290
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△2,791	△1,199
為替換算調整勘定	△29,782	△28,670
持分法適用会社に対する持分相当額	3	△0
その他の包括利益合計	△32,570	△29,870
四半期包括利益	△34,591	△100,160
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△34,582	△100,143
少数株主に係る四半期包括利益	△9	△17

(3) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第2四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)
レジャー機器	ハードウェア	194,448	125,507
	ソフトウェア	167,923	89,582
レジャー機器 計		362,372	215,089
その他	トランプ・かるた他	787	648
合 計		363,160	215,738

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)	売上高	44,918	73,899	80,508	16,412	215,738
	構成比率	20.8%	34.3%	37.3%	7.6%	100.0%
前第2四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年9月30日)	売上高	67,701	159,816	108,358	27,283	363,160
	構成比率	18.6%	44.0%	29.8%	7.6%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)	当連結会計年度(予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)
有形固定資産減価償却額	2,648	4,414	12,000
研究開発費	25,534	26,009	55,000
広告宣伝費	38,010	34,574	90,000
期中平均レート			
1 USドル =	88.95円	79.82円	78.41円
1 ユーロ =	113.85円	113.79円	109.90円
連結USドル建売上高	16億USドル	8億USドル	—
連結ユーロ建売上高	9億ユーロ	7億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	8億USドル	13億USドル	—

(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成23年3月31日現在)		当第2四半期末 (平成23年9月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成24年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金 3,541		3,147		77.00円
	売掛金 776	83.15円	506	76.65円	
	買掛金 112		897		
ユーロ建	現預金 1,996		1,631		106.00円
	売掛金 661	117.57円	389	104.11円	

(5) 連結販売実績数量及びタイトル数

【携帯型ゲーム機】

			前第2四半期 連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年9月30日)	当第2四半期 連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本) 当連結会計年度 (予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)
ニンテンドーDS ※	ハード	国内	115	16	3,292	
		米大陸	253	105	5,619	
		その他	301	137	5,990	
		計	669	258	14,900	600
	うちニンテンドーDSi	国内	46	8	587	
		米大陸	75	34	1,020	
		その他	105	70	954	
		計	226	112	2,561	
	うちニンテンドーDSi LL	国内	59	8	230	
		米大陸	118	39	448	
		その他	144	52	429	
		計	321	99	1,107	
	ソフト	国内	1,251	339	20,253	
		米大陸	2,806	1,605	35,687	
		その他	1,427	955	30,907	
		計	5,484	2,899	86,848	6,200
タイトル数	国内	88	36	1,792		
	米大陸	143	85	1,639		
	その他	146	78	1,964		
ニンテンドー3DS	ハード	国内	—	107	213	
		米大陸	—	81	213	
		その他	—	119	242	
		計	—	307	668	1,600
	ソフト	国内	—	183	401	
		米大陸	—	325	719	
		その他	—	305	636	
		計	—	813	1,756	5,000
	タイトル数	国内	—	33	54	
		米大陸	—	35	55	
		その他	—	29	49	

- (注) 1 ※ニンテンドーDSとは「ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS」を指します。
2 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。
3 上記のニンテンドーDSの販売実績数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。
4 上記のニンテンドー3DSの販売実績数量及びタイトル数には、ニンテンドーeショップからダウンロードできるソフトの数量を含みません。
5 ソフトの販売予想は、第2四半期まではハードに同梱した数量を含んでいますが、第3四半期以降はハードに同梱する数量を含みません。

【据置型ゲーム機】

		前第2四半期 連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年9月30日)		当第2四半期 連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)		累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)
							当連結会計年度 (予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)
Wii	ハード	国内	45	32	1,191		
		米大陸	251	126	4,244		
		その他	201	177	3,501		
		計	497	335	8,936	1,200	
	ソフト	国内	460	337	6,389		
		米大陸	3,716	1,828	41,479		
		その他	2,346	1,479	27,386		
		計	6,521	3,645	75,254	10,000	
	タイトル数	国内	27	15	430		
		米大陸	116	64	1,110		
その他		120	60	1,080			

- (注) 1 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。
- 2 上記のWiiの販売実績数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
- 3 ソフトの販売予想は、第2四半期まではハードに同梱した数量を含んでいますが、第3四半期以降はハードに同梱する数量を含みません。