



平成 23 年 9 月 20 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 エ イ テ ィ ン グ  
(コード番号：3785 東証マザーズ)  
代 表 者 代 表 取 締 役 社 長 藤 澤 知 徳  
問 い 合 せ 先 取 締 役 管 理 部 長 津 村 正 幸  
電 話 番 号 03-5753-8178  
(URL <http://www.8ing.co.jp/>)

### 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 22 年 11 月 9 日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

#### 記

##### 1. 業績予想の修正

平成 23 年 9 月期（累計）連結業績予想数値の修正（平成 22 年 10 月 1 日～平成 23 年 9 月 30 日）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前 回 発 表 予 想 ( A )	2,018	143	143	62	1,138.16
今 回 修 正 予 想 ( B )	2,192	211	209	90	1,744.54
増 減 額 ( B - A )	174	68	66	28	606.38
増 減 率 (%)	8.6	47.6	46.1	45.2	
(参考) 前 期 実 績 (平成 22 年 9 月 期)	1,625	56	68	29	549.17

##### 2. 修正の理由

当社グループの主力事業であるゲームソフト開発事業において、ニンテンドー 3DS 向けやマルチプラットフォームでの大型受託案件の開発が順調に進んだことで売上が前倒して計上されました。また、今期より多様化するハードウェアへの対応の一環として、成長する SNS ゲーム市場に対して市場調査及びコンテンツ制作を行う専任部署を設置し携帯電話向け SNS コンテンツの開発を行ってまいりましたが、これらの受託開発売上とロイヤリティ収入が売上高の増加に寄与しました。

営業利益については開発の大型案件化やオンラインでのネットワーク対戦機能、HD化による描画の高精細化に伴うクオリティ向上などにおいて見積開発費以上のコストが発生し、開発原価が想定より増加となる一方、販管費の発生を抑制したことから利益増となりました。

また、子会社で推進しているオンラインゲーム事業においては、当期において開発完了ならびに運営開始を計画しておりましたが開発スケジュールの見直しと待機時期の発生により、計画に対し減収減益となりました。以上の結果により、通期連結業績予想につきましては、前回発表の数値を上回る見込みです。

(注) 業績予想の分析・検討結果は、本書提出日現在において当社の財務諸表及び経営環境に基づき判断したものであり、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります

以 上