



# 平成24年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成23年7月28日

上場取引所 東大

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 専務取締役 経営統括本部長 (氏名) 森 仁洋

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成23年8月10日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

## 1. 平成24年3月期第1四半期の連結業績(平成23年4月1日～平成23年6月30日)

### (1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
24年3月期第1四半期	93,928	△50.2	△37,712	—	△42,551	—	△25,516	—
23年3月期第1四半期	188,646	△25.6	23,342	△42.2	△46,055	—	△25,216	—

(注) 包括利益 24年3月期第1四半期 △31,215百万円 (—%) 23年3月期第1四半期 △53,111百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
24年3月期第1四半期	△199.54	—
23年3月期第1四半期	△197.19	—

### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
24年3月期第1四半期	1,449,683	1,210,998	83.5
23年3月期	1,634,297	1,281,861	78.4

(参考) 自己資本 24年3月期第1四半期 1,210,773百万円 23年3月期 1,281,637百万円

## 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
23年3月期	—	140.00	—	310.00	450.00
24年3月期	—	—	—	—	—
24年3月期(予想)	—	0.00	—	100.00	100.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

## 3. 平成24年3月期の連結業績予想(平成23年4月1日～平成24年3月31日)

(%表示は、通期は対前期、第2四半期(累計)は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
第2四半期(累計)	240,000	△33.9	△50,000	—	△55,000	—	△35,000	—	△273.70
通期	900,000	△11.3	35,000	△79.5	35,000	△72.7	20,000	△74.2	156.40

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

#### 4. その他

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

② 期末自己株式数

③ 期中平均株式数(四半期累計)

24年3月期1Q	141,669,000 株	23年3月期	141,669,000 株
24年3月期1Q	13,790,209 株	23年3月期	13,789,931 株
24年3月期1Q	127,878,941 株	23年3月期1Q	127,881,781 株

#### ※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

#### ※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。なお、予想に関連する事項については、本日(平成23年7月28日)公表しました「業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報 .....	P. 2
(1) 連結経営成績に関する定性的情報 .....	P. 2
(2) 連結業績予想に関する定性的情報 .....	P. 2
2. サマリー情報（その他）に関する事項 .....	P. 2
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 .....	P. 2
3. 四半期連結財務諸表等 .....	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表 .....	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書 .....	P. 4
(3) 継続企業の前提に関する注記 .....	P. 6
(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記 .....	P. 6
4. 補足情報 .....	P. 6
(1) 連結販売実績 .....	P. 6
(2) 地域別売上高 .....	P. 6
(3) 連結参考情報 .....	P. 6
(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債 .....	P. 6
(5) 連結販売実績数量及びタイトル数 .....	P. 7

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 連結経営成績に関する定性的情報

当社グループは、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず、誰もが楽しめるような新しい娯楽を提案することで多くの人々を笑顔にしたいとの考えのもと、継続的な「ゲーム人口の拡大」の実現に取り組んでいます。

当第1四半期の状況は、「ニンテンドー3DS」では、「ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D」を発売し好評を博したものの、ヒット作が少なく、ハードウェアが71万台、3DS専用ソフトウェアも453万本の販売にとどまりました。また、従来の「ニンテンドーDS」シリーズ (DSi LL/DSi/DS Lite/DS) も、ハードウェアの販売数量が144万台、ソフトウェアの販売数量が1,213万本となりました。

「Wii」では、欧米で新たに「マリオカートWii」を同梱した本体セットを従来よりお求めやすい価格で発売した効果もあり、ハードウェアの販売数量は156万台となりましたが、ヒット作や新規タイトルが少なかったこと等の影響でソフトウェアは1,344万本の販売にとどまりました。

このような状況に加え、米ドルの為替レートが前年同期間に比べ大きく円高に推移したことによる目減りや、当第2四半期に日米欧豪で実施する「ニンテンドー3DS」ハードウェアの値下げに伴う在庫補償の影響を考慮したこと等により、売上高は939億円（うち、海外売上高770億円、海外売上高比率82.0%）となりました。さらに、主として日本で2月、欧米で3月に発売した「ニンテンドー3DS」を本格的に普及させるための広告宣伝や平成24年中の発売を予定している新しいゲーム機「Wii U」等の研究開発活動に関する費用が発生したこと等が要因となり営業損失は377億円、経常損失は425億円、四半期純損失は255億円となりました。

### (2) 連結業績予想に関する定性的情報

平成23年4月25日に公表しました業績予想及び配当予想を修正しました。

詳細については、本日（平成23年7月28日）公表の「業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

## 2. サマリー情報（その他）に関する事項

### (1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

一部の連結子会社については、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

## 3. 四半期連結財務諸表等

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成23年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成23年6月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	812,870	797,467
受取手形及び売掛金	135,689	43,720
有価証券	358,206	248,194
たな卸資産	92,713	101,034
その他	69,982	72,330
貸倒引当金	△756	△464
流動資産合計	1,468,706	1,262,282
固定資産		
有形固定資産	80,864	86,619
無形固定資産	5,539	5,864
投資その他の資産	79,187	94,916
固定資産合計	165,591	187,401
資産合計	1,634,297	1,449,683
<b>負債の部</b>		
流動負債		
支払手形及び買掛金	214,646	144,916
未払法人税等	32,301	1,854
引当金	2,431	715
その他	83,922	73,122
流動負債合計	333,301	220,608
固定負債		
引当金	11,647	10,785
その他	7,486	7,290
固定負債合計	19,134	18,076
負債合計	352,435	238,685
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,502,631	1,437,471
自己株式	△156,663	△156,669
株主資本合計	1,367,767	1,302,602
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	△917	△679
為替換算調整勘定	△85,212	△91,149
その他の包括利益累計額合計	△86,129	△91,829
少数株主持分	224	225
純資産合計	1,281,861	1,210,998
負債純資産合計	1,634,297	1,449,683

## (2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

## 四半期連結損益計算書

## 第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)
売上高	188,646	93,928
売上原価	118,298	82,897
売上総利益	70,348	11,030
販売費及び一般管理費	47,005	48,743
営業利益又は営業損失(△)	23,342	△37,712
営業外収益		
受取利息	1,510	1,966
その他	659	381
営業外収益合計	2,169	2,348
営業外費用		
売上割引	80	65
有価証券償還損	578	1,817
為替差損	70,594	5,065
その他	313	239
営業外費用合計	71,567	7,187
経常損失(△)	△46,055	△42,551
特別利益		
貸倒引当金戻入額	134	—
特別利益合計	134	—
特別損失		
固定資産処分損	1	19
投資有価証券評価損	15	—
特別損失合計	17	19
税金等調整前四半期純損失(△)	△45,938	△42,571
法人税等	△20,687	△17,055
少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△25,250	△25,515
少数株主利益又は少数株主損失(△)	△33	0
四半期純損失(△)	△25,216	△25,516

## 四半期連結包括利益計算書

## 第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)
少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△25,250	△25,515
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△1,608	238
為替換算調整勘定	△26,251	△5,937
持分法適用会社に対する持分相当額	△0	△0
その他の包括利益合計	△27,860	△5,699
四半期包括利益	△53,111	△31,215
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△53,077	△31,216
少数株主に係る四半期包括利益	△33	0

(3) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)
レジャー機器	ハードウェア	109,114	52,617
	ソフトウェア	79,100	40,973
	レジャー機器計	188,215	93,591
その他	トランプ・かるた他	431	337
合計		188,646	93,928

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	南北アメリカ	欧州	その他	合計
当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)	売上高	16,928	28,727	38,680	9,591	93,928
	構成比率	18.0%	30.6%	41.2%	10.2%	100.0%
前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	売上高	25,431	93,041	54,953	15,218	188,646
	構成比率	13.5%	49.3%	29.1%	8.1%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)	当連結会計年度(予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)
有形固定資産減価償却額	1,358	2,077	12,000
研究開発費	12,829	14,112	55,000
広告宣伝費	19,351	20,602	95,000
期中平均レート			
1 USドル =	92.01円	81.74円	80.44円
1 ユーロ =	116.99円	117.40円	115.60円
連結USドル建売上高	9億USドル	3億USドル	—
連結ユーロ建売上高	4億ユーロ	3億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	3億USドル	5億USドル	—

(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前第1四半期末 (平成22年6月30日現在)		当第1四半期末 (平成23年6月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成24年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建					
現預金	2,654		3,633		
売掛金	826	88.48円	309	80.73円	80.00円
買掛金	171		409		
ユーロ建					
現預金	3,023	107.81円	1,597	116.84円	115.00円
売掛金	414		477		



## (5) 連結販売実績数量及びタイトル数

## 【携帯型ゲーム機】

					販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)		
			前第1四半期 連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期 連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)	累計	当連結会計年度 (予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)	
ニンテンドーDS ※	ハード	国内	45	11	3,287		
		米大陸	126	55	5,569		
		その他	144	78	5,930		
		計	315	144	14,786	900	
	うちニンテンドーDSi	国内	14	6	585		
		米大陸	39	14	1,000		
		その他	48	39	922		
	うちニンテンドーDSi LL	国内	27	5	227		
		米大陸	60	15	424		
		その他	70	30	407		
	ソフト	計	国内	157	50	1,058	
			米大陸	502	174	20,088	
			米大陸	1,072	550	34,632	
その他			669	489	30,442		
タイトル数		国内	2,242	1,213	85,162	6,500	
		米大陸	44	21	1,777		
		その他	61	33	1,587		
ニンテンドー3DS		ハード	国内	—	21	127	
			米大陸	—	11	143	
			その他	—	40	163	
	計		—	71	432	1,600	
	ソフト	国内	—	103	321		
		米大陸	—	184	578		
		その他	—	167	497		
		計	—	453	1,396	7,000	
	タイトル数	国内	—	19	40		
		米大陸	—	16	36		
		その他	—	13	33		

- (注) 1 ※ニンテンドーDSとは「ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS」を指します。  
2 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。  
3 上記のニンテンドーDSの販売実績数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。  
4 上記のニンテンドー3DSの販売実績数量及びタイトル数には、ニンテンドーeショップからダウンロードできるソフトの数量を含みません。  
5 ソフトの販売予想は、第1四半期まではハードに同梱した数量を含んでいますが、第2四半期以降はハードに同梱する数量を含みません。

## 【据置型ゲーム機】

					販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)	
			前第1四半期 連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期 連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)	累計	当連結会計年度 (予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)
Wii	ハード	国内	19	11	1,171	
		米大陸	180	53	4,171	
		その他	105	92	3,416	
		計	304	156	8,757	1,200
	ソフト	国内	202	94	6,146	
		米大陸	1,531	644	40,294	
		その他	1,083	607	26,514	
		計	2,817	1,344	72,953	11,000
	タイトル数	国内	18	5	420	
		米大陸	47	34	1,080	
		その他	47	34	1,054	

- (注) 1 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。
- 2 上記のWiiの販売実績数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
- 3 ソフトの販売予想は、第1四半期まではハードに同梱した数量を含んでいますが、第2四半期以降はハードに同梱する数量を含みません。