



平成 23 年 4 月 12 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 エ イ テ ィ ン グ
 (コード番号：3785 東証マザーズ)
 代 表 者 代 表 取 締 役 社 長 藤 澤 知 徳
 問 い 合 わ せ 先 取 締 役 管 理 部 長 津 村 正 幸
 電 話 番 号 03-5753-8178
 (URL <http://www.8ing.co.jp/>)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 22 年 11 月 9 日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

平成 23 年 9 月期第 2 四半期 (累計) 連結業績予想数値の修正 (平成 22 年 10 月 1 日～平成 23 年 3 月 31 日)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株 当 たり 四 半 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前 回 発 表 予 想 (A)	909	△3	△3	△32	△595.14
今 回 修 正 予 想 (B)	1,126	158	159	73	1,341.13
増 減 額 (B - A)	217	161	162	106	
増 減 率 (%)	23.9	—	—	—	
(参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 22 年 9 月期第 2 四半期)	1,070	125	125	72	1,352.39

2. 修正の理由

当第 2 四半期までの当社グループの主力事業であるゲームソフト開発事業において、主に受託案件の開発が順調に進んだことで売上が前倒しで計上されました。営業利益については開発原価が想定より増加となる一方、販管費の発生を抑制したことから利益増となりました。また、子会社で推進しているオンラインゲーム事業においては、開発スケジュールを見直した結果、運営開始の遅れに伴い原価負担が減り、営業利益増加要因となりました。以上の結果により、第 2 四半期連結業績予想につきましては、前回発表の数値を上回る見込みです。

平成 23 年 3 月 11 日に発生した東北地方太平洋沖地震の影響としましては、開発の進捗に一部若干の遅れ等が生じましたが、現時点では受託済み案件への影響は少ないものと判断しております。今後の電力供給不足懸念への対策としては、停電に耐える開発環境の構築が不可欠であり、現在札幌スタジオと株式会社エイティング沖縄等への開発機能分散化の対応を進めております。

なお、平成 23 年 9 月期の連結業績予想につきましては、平成 22 年 11 月 9 日に公表した内容から修正は行なっておりませんが、今後の消費動向ならびにコンテンツ業界を取り巻く市場環境を精査し、今後、影響が見込まれると判断した場合には速やかにお知らせいたします。

(参考) 平成 23 年 9 月期の連結業績予想

(単位：百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益
通 期	2,018	143	143	62

(注) 業績予想の分析・検討結果は、本書提出日現在において当社の財務諸表及び経営環境に基づき判断したものであり、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります

以 上