



平成22年12月16日

各 位

上場会社名 株式会社 スクウェア・エニックス・ホールディングス  
 代表者 代表取締役社長 和田 洋一  
 (コード番号 9684)  
 問合せ先責任者 経営企画部長 佐々木 通博  
 (TEL 03-5333-1144)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成22年11月4日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

### ● 業績予想の修正について

平成23年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成23年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	160,000	20,000	20,000	12,000	104.28
今回発表予想(B)	130,000	8,000	6,000	1,000	8.69
増減額(B-A)	△30,000	△12,000	△14,000	△11,000	
増減率(%)	△18.8	△60.0	△70.0	△91.7	
(ご参考)前期実績 (平成22年3月期)	192,257	28,235	27,822	9,509	82.65

#### 修正の理由

当社グループは、当年度上期に新規発売した家庭用ゲームの販売不振、および主力タイトルに対する市場からの厳しい評価を受け、デジタルエンタテインメント事業の開発能力の強化が現在の最重要経営課題であるとの認識に至りました。

このため、第4四半期に発売を予定していた「デウスエクス」について、完成度の一層の向上を目的として、発売を来期へ延期することを決定いたしました。

また、「ファイナルファンタジーXIV」は、ファイナルファンタジー・タイトルとしてお客様からご期待いただいている水準に達していないとの認識から、体制を新たなものとし、お客様に改善計画が示せるまでの間、無料期間を継続することを決定しております。さらに、2010年3月上旬に発売を予定していたPlayStation3版については、Windows版の単純移植ではなく、さらに改善を加えたものとして発売することを目的として、発売を延期することを決定いたしました。

以上を主な要因とした通期連結業績予想数値の修正であります。

※上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

以 上