



平成 22 年 10 月 29 日

各 位

会 社 名 株式会社 コビキタス
代表者名 代表取締役社長 家高 朋之
(JASDAQ・コード 3858)
問合せ先
役職・氏名 経理財務部長 榑木 玲子
電 話 03-5908-3451

平成 23 年 3 月期第 2 四半期累計期間の業績予想の修正に関するお知らせ

平成22年5月7日付、当社「平成22年3月期 決算短信（非連結）」において発表いたしました第2四半期累計期間(平成22年4月1日～平成22年9月30日)の業績予想を、下記の通り修正いたします。

記

1. 業績予想の修正

第 2 四半期累計期間

(単位：百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株 当 た り 四 半 期 純 利 益
前回予想 (A)	540	150	150	90	1,071 円 91 銭
今回修正 (B)	609	260	260	150	1,775 円 95 銭
増減額 (B - A)	69	110	110	60	—
増 減 率	12.8%	73.3%	73.3%	66.7%	—
(ご参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 22 年 3 月期第 2 四半期)	535	237	242	54	649 円 18 銭

2. 業績予想修正の理由

当第 2 四半期における当社業績は、ネットワーク分野におけるロイヤルティ収入が好調であったほか、ゲーム関連においても堅調に推移し、売上高においては当初予想を69百万円（前回予想比12.8%増）上回る見込みとなりました。また、損益面につきましては、営業利益、経常利益、四半期純利益ともに前回予想を上回る見通しとなりました。

売上高の増加に加え、販売費及び一般管理費が当初予想を下回ったこと、開発費用の発生が下期に延期されたこと、及び販売用ソフトウェア仮勘定計上額が当初予想を上回ったこと等が主な要因となり、営業利益260百万円（同73.3%増）、経常利益260百万円（同73.3%増）、及び四半期純利益150百万円（同66.7%増）となる見込です。

なお、通期の業績予想につきましては、上期に予定していた費用の下期における発生等を考慮し、現時点では前回発表の予想数値に変更はございません。

※上記の予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報及び将来の業績に影響を与える不確実な要因に係る本資料発表日現在における仮定を前提としており、実際の業績は、今後様々な要因によって大きく異なる可能性があります。

以 上