

平成 22 年 7 月 14 日

各 位

本社所在地 東京都渋谷区恵比寿一丁目 19 番 19 号
会社名 株式会社 ゲーム オン
代表者 代表取締役社長 鄭 起 泳
(コード番号：3812 東証マザーズ)
問合せ先 経営管理部長 松本将司
電話番号 03-5447-6320 (代表)

子会社の設立および事業の譲受けに関するお知らせ

当社は、平成 22 年 7 月 14 日開催の取締役会において、以下のとおり、当社全額出資による子会社を設立し、当該子会社において株式会社リザードインタラクティブ（本社：韓国ソウル市、代表取締役社長：李 相旭、以下「リザードインタラクティブ」）の事業を譲り受けることを決議いたしましたので、お知らせいたします。

1. 子会社の設立および事業の譲受けの理由

当社は、リザードインタラクティブとの間で「クロノス営業譲渡契約書」を平成 21 年 12 月 30 日付で締結し、MMORPG（注）「眠らない大陸クロノス」における著作権を含むすべての知的財産権を獲得しております。

「クロノス営業譲渡契約書」には、平成 22 年 9 月 30 日までを期限とした知的財産権等の買い戻し付帯事項が設定されておりましたが、リザードインタラクティブより当該権利を放棄する旨の連絡を受けたため、当社は、本件を承諾し、今後お客様に当該タイトルをより安定的に提供するため当該タイトルに関する事業等を譲り受けることといたしました。

また、事業の譲受けに伴い、当社が全額出資する子会社を韓国国内に設立し、当該会社に譲り受ける事業を移管するとともに、今後当社グループにおいてオンラインゲームを開発・運営する戦略子会社として事業展開を行う予定です。

2. 新設子会社の概要

(1) 名 称	GameOn Studio（予定）
(2) 所 在 地	韓国ソウル市
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 金 鍾昌
(4) 事 業 内 容	オンラインゲームの開発及び運営
(5) 資 本 金	300 百万ウォン
(6) 設 立 年 月 日	2010 年 7 月（予定）
(7) 大株主及び持株比率	ゲームオン 100%

3. 事業譲受けの内容

(1) 譲受け事業の内容

MMORPG「眠らない大陸クロノス」の開発・運営

(2) 譲受け価格

譲り受ける資産、人材及び債権債務の状況を勘案し、公正な範囲内で決定してまいります。

4. 相手先の概要

(1) 名 称	株式会社リザードインタラクティブ	
(2) 所 在 地	韓国ソウル市	
(3) 代 表 者 の 氏 名	李 相旭	
(4) 事 業 内 容	オンラインゲームの開発・運営	
(5) 資 本 金	981 百万ウォン (2010 年 5 月末時点)	
(6) 純 資 産	1,637 百万ウォン (2010 年 5 月末時点)	
(7) 総 資 産	5,442 百万ウォン (2010 年 5 月末時点)	
(8) 大株主及び持株比率	李 相旭 40.4%	
(9) 上 場 会 社 と 当 該 会 社 の 関 係	資 本 関 係	当社は、当該会社の発行済株式総数の 14.0%を保有しております。
	人 的 関 係	当社と当該会社との間には、記載すべき人的関係はありません。また、当社の関係者及び関係会社と当該会社の関係者及び関係会社の間には、特筆すべき人的関係はありません。
	取 引 関 係	当社は、当該会社に「眠らない大陸クロノス」の開発及び日本国外での運営を委託しております。
	関 連 当 事 者 へ の 該 当 状 況	当該会社は、当社の関連当事者には該当しません。また、当該会社の関係者及び関係会社は、当社の関連当事者には該当しません。

5. 日 程

(1) 取 締 役 会 決 議	平成 22 年 7 月 14 日
(2) 子 会 社 設 立	平成 22 年 7 月 (予定)

6. 今後の見通し

当該子会社は現時点においては小規模であり、連結業績に与える影響は軽微であります。本件に伴い、当社グループに新たにオンラインゲーム開発の機能が加わることとなり、当該タイトルの海外サービス展開等も加わり、今後の当社の中長期的な事業発展に寄与するものと考えております。

(注)「MMORPG」とは、「Massively Multi Player Online Role Playing Game」(多人数同時参加型オンラインロールプレイングゲーム)の略称です。

以 上