



## 平成23年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成22年7月29日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東・大

コード番号 7974

URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名)取締役社長 (氏名)岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名)専務取締役 経営統括本部長 (氏名)森 仁洋

(TEL)075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成22年8月6日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 :有

四半期決算説明会開催の有無 :無

(百万円未満切捨て)

### 1. 平成23年3月期第1四半期の連結業績(平成22年4月1日～平成22年6月30日)

#### (1)連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
23年3月期第1四半期	188,646	△25.6	23,342	△42.2	△46,055	—	△25,216	—
22年3月期第1四半期	253,498	△40.1	40,401	△66.1	64,824	△63.4	42,316	△60.6

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
23年3月期第1四半期	△197.19	—
22年3月期第1四半期	330.90	—

#### (2)連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
23年3月期第1四半期	1,491,593	1,199,045	80.4	9,375.14
22年3月期	1,760,986	1,336,585	75.9	10,450.33

(参考)自己資本 23年3月期第1四半期 1,198,905百万円 22年3月期 1,336,411百万円

### 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
22年3月期	—	270.00	—	660.00	930.00
23年3月期	—				
23年3月期(予想)		310.00	—	520.00	830.00

(注)当四半期における配当予想の修正有無:無

### 3. 平成23年3月期の連結業績予想(平成22年4月1日～平成23年3月31日)

(%表示は、通期は対前期、第2四半期(累計)は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
第2四半期(累計)	550,000	0.4	120,000	15.0	115,000	4.0	70,000	0.7	547.38
通期	1,400,000	△2.4	320,000	△10.3	320,000	△12.2	200,000	△12.5	1,563.94

(注)当四半期における業績予想の修正有無:無

4. その他（詳細は、[添付資料]P. 2「2. その他の情報」をご覧ください。）

(1) 当四半期中における重要な子会社の異動 : 無

(2) 簡便な会計処理及び特有の会計処理の適用 : 有

(注) 簡便な会計処理及び四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用の有無となります。

(3) 会計処理の原則・手続、表示方法等の変更

① 会計基準等の改正に伴う変更 : 有

② ①以外の変更 : 無

(注) 「四半期連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項等の変更」に記載される四半期連結財務諸表作成に係る会計処理の原則・手続、表示方法等の変更の有無となります。

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

23年3月期1Q	141,669,000株	22年3月期	141,669,000株
----------	--------------	--------	--------------

② 期末自己株式数

23年3月期1Q	13,787,694株	22年3月期	13,786,778株
----------	-------------	--------	-------------

③ 期中平均株式数(四半期累計)

23年3月期1Q	127,881,781株	22年3月期1Q	127,884,495株
----------	--------------	----------	--------------

(※ 四半期レビュー手続の実施状況に関する表示)

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

(※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項)

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られませんが)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

## ○添付資料の目次

1. 当四半期の連結経営成績に関する定性的情報 .....	P. 2
2. その他の情報 .....	P. 2
(1) 簡便な会計処理及び特有の会計処理の概要 .....	P. 2
(2) 会計処理の原則・手続、表示方法等の変更の概要 .....	P. 2
3. 四半期連結財務諸表等 .....	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表 .....	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書 .....	P. 4
(3) 四半期連結キャッシュ・フロー計算書 .....	P. 5
(4) 継続企業の前提に関する注記 .....	P. 6
(5) セグメント情報 .....	P. 6
(6) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記 .....	P. 6
4. 補足情報 .....	P. 7
(1) 連結販売実績 .....	P. 7
(2) 地域別売上高 .....	P. 7
(3) 連結参考情報 .....	P. 7
(4) 提出会社の主な未予約外貨建資産及び負債 .....	P. 7
(5) 連結販売実績数量及びタイトル数 .....	P. 8

## 1. 当四半期の連結経営成績に関する定性的情報

当社グループは、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず、誰もが楽しめるような新しい娯楽を提案することで多くの人々を笑顔にしたいとの考えのもと、継続的な「ゲーム人口の拡大」の実現に取り組んでいます。

当第1四半期連結会計期間の状況は、携帯型ゲーム機関連では、前期に発売した「ポケットモンスター ハートゴールド／ソウルシルバー」や「トモダチコレクション」といったソフトウェアが健闘しましたが、ハードウェアの販売を牽引する新作ソフトウェアが少なく、「ニンテンドーDS」シリーズの全世界におけるハードウェアの販売台数は315万台、対応ソフトウェアの販売本数は2,242万本にとどまりました。

据置型ゲーム機関連では、マリオが宇宙を冒険するアクションゲーム「スーパーマリオギャラクシー2」を発売し、全世界で409万本を販売したほか、前期に発売した「New スーパーマリオブラザーズ Wii」などの有力ソフトウェアの販売が堅調に推移しましたが、「Wii」の全世界におけるハードウェアの販売台数は304万台、対応ソフトウェアの販売本数は2,817万本となりました。

このような状況に加え、為替が円高に大きく推移したことによる売上高及び営業利益の減少や日欧における「ニンテンドーDS」シリーズの本体価格の値下げなどにより、売上高は1,886億円(うち、海外売上高1,632億円、海外売上高比率86.5%)、営業利益は233億円となり、さらに為替差損が705億円発生したことなどにより経常損失は460億円、四半期純損失は252億円となりました。

## 2. その他の情報

### (1) 簡便な会計処理及び特有の会計処理の概要

#### ・簡便な会計処理

法人税等の納付税額の算定に関しては、加味する加減算項目や税額控除項目を重要なものに限定する方法によっています。

#### ・特有の会計処理

一部の連結子会社については、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

### (2) 会計処理の原則・手続、表示方法等の変更の概要

#### ・「持分法に関する会計基準」及び「持分法適用関連会社の会計処理に関する当面の取扱い」の適用

当第1四半期連結会計期間より「持分法に関する会計基準」(企業会計基準第16号 平成20年3月10日公表分)及び「持分法適用関連会社の会計処理に関する当面の取扱い」(実務対応報告第24号 平成20年3月10日)を適用しています。これによる経常損失及び税金等調整前四半期純損失に与える影響はありません。

#### ・「資産除去債務に関する会計基準」の適用

当第1四半期連結会計期間より「資産除去債務に関する会計基準」(企業会計基準第18号 平成20年3月31日)及び「資産除去債務に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第21号 平成20年3月31日)を適用しています。これによる営業利益、経常損失及び税金等調整前四半期純損失に与える影響はありません。

3. 四半期連結財務諸表等  
 (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	当第1四半期連結会計期間末 (平成22年6月30日)	前連結会計年度末に係る 要約連結貸借対照表 (平成22年3月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	811,695	886,995
受取手形及び売掛金	80,441	131,876
有価証券	214,919	365,326
製品	111,696	116,055
仕掛品	94	90
原材料及び貯蔵品	6,786	8,528
その他	104,503	83,582
貸倒引当金	△824	△1,067
流動資産合計	1,329,314	1,591,388
固定資産		
有形固定資産	79,616	79,586
無形固定資産	3,840	4,111
投資その他の資産	78,823	85,899
固定資産合計	162,279	169,598
資産合計	1,491,593	1,760,986
<b>負債の部</b>		
流動負債		
支払手形及び買掛金	194,140	264,613
未払法人税等	3,714	55,666
引当金	727	2,174
その他	78,162	85,082
流動負債合計	276,744	407,537
固定負債		
引当金	9,574	9,924
その他	6,229	6,939
固定負債合計	15,803	16,863
負債合計	292,548	424,401
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,733	11,733
利益剰余金	1,417,695	1,527,315
自己株式	△156,611	△156,585
株主資本合計	1,282,882	1,392,528
評価・換算差額等		
その他有価証券評価差額金	52	1,661
為替換算調整勘定	△84,030	△57,778
評価・換算差額等合計	△83,977	△56,117
少数株主持分	140	174
純資産合計	1,199,045	1,336,585
負債純資産合計	1,491,593	1,760,986

(2) 四半期連結損益計算書  
(第1四半期連結累計期間)

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成21年4月1日 至平成21年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)
売上高	253,498	188,646
売上原価	161,940	118,298
売上総利益	91,558	70,348
販売費及び一般管理費		
広告宣伝費	22,391	19,351
研究開発費	10,404	12,820
その他	18,360	14,833
販売費及び一般管理費合計	51,156	47,005
営業利益	40,401	23,342
営業外収益		
受取利息	3,656	1,510
為替差益	20,088	—
その他	1,017	659
営業外収益合計	24,761	2,169
営業外費用		
売上割引	71	80
為替差損	—	70,594
その他	266	892
営業外費用合計	338	71,567
経常利益又は経常損失(△)	64,824	△46,055
特別利益		
貸倒引当金戻入額	1,161	134
過年度損益修正益	4,065	—
特別利益合計	5,227	134
特別損失		
固定資産処分損	80	1
投資有価証券評価損	—	15
過年度損益修正損	2,227	—
特別損失合計	2,308	17
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	67,743	△45,938
法人税、住民税及び事業税	31,844	349
法人税等調整額	△6,477	△21,036
法人税等合計	25,367	△20,687
少数株主損益調整前四半期純損失(△)	—	△25,250
少数株主利益又は少数株主損失(△)	58	△33
四半期純利益又は四半期純損失(△)	42,316	△25,216

## (3) 四半期連結キャッシュ・フロー計算書

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成21年4月1日 至平成21年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	67,743	△45,938
減価償却費	1,876	1,596
受取利息及び受取配当金	△3,804	△1,653
為替差損益(△は益)	△20,974	70,786
売上債権の増減額(△は増加)	38,073	43,715
たな卸資産の増減額(△は増加)	△46,724	△9,290
仕入債務の増減額(△は減少)	△54,239	△63,333
未払消費税等の増減額(△は減少)	△685	△2,457
その他	△8,780	△16,625
小計	△27,514	△23,202
利息及び配当金の受取額	4,151	1,876
利息の支払額	△0	△0
法人税等の支払額	△81,197	△52,858
営業活動によるキャッシュ・フロー	△104,560	△74,183
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
定期預金の預入による支出	△81,806	△93,459
定期預金の払戻による収入	125,077	114,712
有価証券の取得による支出	△100,155	△104,816
有価証券の売却及び償還による収入	123,324	125,096
有形固定資産の取得による支出	△5,161	△2,397
投資有価証券の取得による支出	△1,075	△5,796
その他	△5,238	△31
投資活動によるキャッシュ・フロー	54,964	33,307
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>		
配当金の支払額	△88,491	△75,370
その他	221	△61
財務活動によるキャッシュ・フロー	△88,270	△75,432
現金及び現金同等物に係る換算差額	20,342	△67,143
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△117,523	△183,451
現金及び現金同等物の期首残高	894,129	931,333
現金及び現金同等物の四半期末残高	776,606	747,881

(4) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

(5) セグメント情報

(i) 前第1四半期連結累計期間(自平成21年4月1日至平成21年6月30日)

[事業の種類別セグメント情報]

前第1四半期連結累計期間において、当社グループ(当社及び連結子会社)の取扱製品をその種類、性質、製造方法、販売市場等の類似性にて判別したところ、全セグメントの売上高の合計及び営業損益の金額の合計に占める「レジャー機器」の割合がいずれも90%を超えていて、また、当該セグメント以外で、開示基準に該当するセグメントがありません。従って、事業の種類別セグメント情報の記載を省略しています。

[所在地別セグメント情報]

	日本 (百万円)	南北 アメリカ (百万円)	欧州 (百万円)	その他の 地域 (百万円)	計 (百万円)	消去又は 全社 (百万円)	連結 (百万円)
売上高							
(1)外部顧客に対する 売上高	33,114	103,053	90,649	26,681	253,498	—	253,498
(2)セグメント間の内部 売上高又は振替高	272,328	558	1	68	272,957	(272,957)	—
計	305,442	103,612	90,650	26,749	526,455	(272,957)	253,498
営業利益	72,207	473	△534	2,037	74,183	(33,781)	40,401

(ii) 当第1四半期連結累計期間(自平成22年4月1日至平成22年6月30日)

[セグメント情報]

当社グループ(当社及び連結子会社)は、携帯型ゲーム機や据置型ゲーム機のハードウェア及びソフトウェアの開発、製造及び販売を主な事業としています。全世界向けの主たる開発と製造は当社が行い、日本での販売は当社が、海外での販売は現地子会社が行っています。事業を展開するうえで、販売状況については製品の種類や地域ごとに分析を行っていますが、当社製品の販売ルートや販売市場は全て同一であり、また、主要な現地子会社は販売機能のみを有した会社であるため、経営資源の配分の決定や業績評価は、種類別や地域別ではなく当社グループ全体で行っています。したがって、事業セグメントは単一です。

(6) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

該当事項はありません。



#### 4. 補足情報

##### (1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第1四半期連結累計期間 (自 平成21年4月1日 至 平成21年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 平成22年4月1日 至 平成22年6月30日)
レジャー機器	ハードウェア	147,355	109,114
	ソフトウェア	105,473	79,100
	レジャー機器 計	252,828	188,215
その他	トランプ・かるた他	669	431
合 計		253,498	188,646

##### (2) 地域別売上高

(単位：百万円)

	日本	南北アメリカ	欧州	その他	合計
前第1四半期連結累計期間 (自 平成21年4月1日 至 平成21年6月30日)	32,304	103,570	90,171	27,452	253,498
当第1四半期連結累計期間 (自 平成22年4月1日 至 平成22年6月30日)	25,431	93,041	54,953	15,218	188,646

##### (3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 平成21年4月1日 至 平成21年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 平成22年4月1日 至 平成22年6月30日)
有形固定資産減価償却額	1,717	1,358
研究開発費	10,408	12,829
従業員数(期間末)	4,306人	4,582人
連結USドル建売上高	9億USドル	9億USドル
連結ユーロ建売上高	6億ユーロ	4億ユーロ
提出会社のUSドル建仕入高	5億USドル	3億USドル

##### (4) 提出会社の主な未予約外貨建資産及び負債

		(単位：百万USドル、百万ユーロ)		
	当第1四半期末 残高		当第1四半期 累計期間 為替レート	当期末想定 為替レート
USドル建現預金	2,654	期中平均レート (USドル)	¥92.01	¥95.00
USドル建売掛金	826	期末レート (USドル)	¥88.48	
USドル建買掛金	171			
ユーロ建現預金	3,023	期中平均レート (ユーロ)	¥116.99	¥120.00
ユーロ建売掛金	414	期末レート (ユーロ)	¥107.81	

## (5) 連結販売実績数量及びタイトル数

					販売数 (単位:万台・万本)	タイトル数 (単位:本)
			前第1四半期 連結累計期間 (自平成21年4月1日 至平成21年6月30日)	当第1四半期 連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	累計	当連結会計年度 (予想) (自平成22年4月1日 至平成23年3月31日)
ニンテンドーDS	ハード	国内	61	45	3,086	
		米大陸	251	126	4,800	
		その他	285	144	5,318	
		計	597	315	13,204	3,000
	うちニンテンドーDSi	国内	53	14	490	
		米大陸	156	39	735	
		その他	157	48	657	
		計	365	100	1,882	
	うちニンテンドーDSi LL	国内	—	27	131	
		米大陸	—	60	103	
		その他	—	70	132	
		計	—	157	365	
		ソフト	国内	717	502	18,250
米大陸			1,129	1,072	28,929	
その他			1,062	669	26,914	
計			2,909	2,242	74,093	15,000
タイトル数	国内	66	44	1,637		
	米大陸	78	61	1,350		
	その他	134	63	1,678		
Wii	ハード	国内	21	19	1,052	
		米大陸	88	180	3,520	
		その他	114	105	2,824	
		計	223	304	7,397	1,800
	ソフト	国内	175	202	5,110	
		米大陸	1,527	1,531	31,261	
		その他	1,404	1,083	20,930	
		計	3,107	2,817	57,300	16,500
	タイトル数	国内	20	18	377	
		米大陸	57	47	848	
その他		72	47	830		

(注) 1 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

2 上記のニンテンドーDSの販売実績数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。

3 上記のWiiの販売実績数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。

4 予想は、ハード同梱ソフトの売上数量を含みません。

5 上記のニンテンドーDSの予想数量は、ハード・ソフト共、ニンテンドー3DSの予想数量を含みます。